

وزارة التعليم والبحث العلمي  
MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE

## ECOLE NATIONALE POLYTECHNIQUE

DEPARTEMENT : Génie mécanique

المدرسة الوطنية المتعددة التقنيات  
BIBLIOTHEQUE — المكتبة  
Ecole Nationale Polytechnique

## PROJET DE FIN D'ETUDES

### SUJET

ELABORATION D'UN LOGICIEL PERMETTANT DE CALCULER  
LES ACTIONS MECANIQUES APPLIQUEES A L'EMBAILLAGE  
DU MOTEUR A COMBUSTION INTERNE  
SYSTEME (BIELLE - BIELLETTE)

Proposé Par :

M. BOUKABACHE

Etudié par :

S. LAHCER

Dirigé par :

M. BOUKABACHE

PROMOTION : JANVIER . 87

MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR  
ECOLE NATIONALE POLYTECHNIQUE  
DEPARTEMENT DE GENIE MECANIQUE  
PROMOTEUR: Monsieur BOUKABACHE Mohamed  
ETUVE INGENIEUR: MONSIEUR LAHCHEB SID ALI

الجامعة الوطنية المتعددة التقنيات  
BIBLIOTHEQUE — المكتبة  
Ecole Nationale Polytechnique

وزارة التعليم العالي  
المدرسة الوطنية المتعددة التقنيات  
فرع: الهندسة الميكانيكية  
الموسي: محمد بوكمباش  
الطالب المهندس: الحبيب سيد علي

الموضوع: حساب القوى الميكانيكية ضمن المنظومة دراع - عمود مرفقي  
ذراع مزدوج.

الملخص: يتمثل هذا المشروع في إعداد برنامج معلوماتي لحساب  
القوى الميكانيكية ضمن المنظومة دراع - عمودي مرفقي  
ذراع مزدوج. وتعيين نقاط التribut على مستوى الإرتباطات  
المنهائية باستعمال الطريقة الشعاعية

Sujet: Elaboration d'un logiciel permettant de calculer les actions mécaniques appliquées à l'embielage du moteur à combustion interne système ( bielle - biellette).

Résumé: Ce projet consiste en l'élaboration d'un programme informatique permettant le calcul des actions mécaniques appliquées à l'embielage d'un moteur à combustion interne système (bielle - biellette).  
Ainsi que sur les tourillons du vilebrequin, et la détermination des points de graissage au niveau des articulations. En utilisant la méthode vectorielle.

Subject: Calculation of the mechanical actions in the crank system of the engine ( bielle - biellette).

Abstract: A computer programme permitting to determine the mechanical actions in the crank- system of an engine in (v) ( bielle- biellette) system, using the vectoriat method.

- Dédicaces -

A ma regrettée mère

A mon père

A ma famille

A mes amis

Je dédie ce modeste travail.

- Remerciements -

je remercie mon promoteur, monsieur Boukabach M  
pour son aide précieuse.

Ainsi que monsieur Hadani madani, agent au lycée  
technique d'Alger pour m'avoir aidé dans le tirage de la mémoire.

Que tous ceux qui sont de près ou de loin, contribués à l'élaboration  
de ce projet, et, à ma formation, trouvent ici l'expression de  
ma profonde reconnaissance , et mes plus vifs remerciements

S. Lahcèb



## SOMMAIRE

PREAMBULE	1
1. INTRODUCTION	1
2. ETUDE CINEMATIQUE DU MOTEUR	2
2.1 ETUDE CINEMATIQUE DU SYSTEME BIELLE - BIELLETTE	2
2.1.1. mise en place des repères	3
2.1.2. Formules de passage entre les différents repères	5
2.1.2.1. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$	5
2.1.2.2. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$	5
2.1.2.3. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$	6
2.1.2.4. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(D, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$	7
2.1.3. Relations cinématiques fondamentales	8
2.1.3.1. Définition de l'angle $\varphi$	8
2.1.3.2. Définition de l'angle $\psi$	9
2.1.3.3. Définition de $\dot{\varphi}$	9
2.1.3.4. Définition de l'angle $\psi$	10
2.1.3.5. Définition de $\dot{\psi}$	11
2.1.3.6. Définition de $\ddot{\psi}$	11
2.1.4. Etude cinématique du centre de gravité de la bielle	12
2.1.5. Etude cinématique du centre de gravité de la biellette	14
2.1.6. Cinématique du point B	15
2.1.7. Cinématique du point D	16
2.1.8. Cinématique du centre de gravité de la manivelle.	17

<b>3. CALCUL DYNAMIQUE</b>	<b>18</b>
<b>    3.1. ETUDE DYNAMIQUE DE LA BIELLE</b>	<b>20</b>
3.1.1. Analyse des actions mécaniques appliquées à la bielle	20
3.1.2. Equations vectorielles fondamentales de la bielle	21
3.1.2.1. Calcul du moment dynamique de la bielle	22
3.1.2.2. Application	23
3.1.2.3 Calcul des moments, des forces appliquées à la bielle par rapport à son centre de gravité	25
3.1.4. Equations scalaires de la bielle	27
<b>    3.2. ETUDE DYNAMIQUE DU PISTON 1</b>	<b>28</b>
3.2.1. Analyse des actions mécaniques appliquées au piston 1	28
3.2.2. Equations vectorielles fondamentales du piston 1	30
3.2.2.1 Calcul du moment dynamique de la bielle	30
3.2.2.2 Application	
3.2.2.3 Calcul des moments, des forces appliquées au piston 1/C.G	31
3.2.3. Equations scalaires du piston 1	32
<b>    3.3. ETUDE DYNAMIQUE DE LA BIELLETTE</b>	<b>34</b>
3.3.1. Analyse des actions mécaniques appliquées à la biellette	34
3.3.2. Equations vectorielles fondamentales de la biellette	35
3.3.2.1. Calcul du moment dynamique de la biellette	35
3.3.2.2 Calcul des moments, des forces appliquées à la biellette/C.G	36
3.3.3. Equations scalaires de la biellette	38

<b>3.4. ETUDE DYNAMIQUE DU PISTON 2</b>	<b>39</b>
3.4.1. Analyse des actions mécaniques appliquées au piston 2	39
3.4.2. Equations vectorielles fondamentales du piston 2	41
3.4.2.1. Calcul du moment dynamique du piston 2	41
3.4.2.2. Calcul des moments des forces appliquées au piston 2/c.g	41
3.4.3. Equations scalaires du piston 2	44
<b>3.5. ETUDE DYNAMIQUE DE LA MANIVELLE</b>	<b>45</b>
3.5.1. Analyse des actions mécaniques appliquées à la manivelle	45
3.5.2. Equations vectorielles fondamentales de la manivelle	46
3.5.2.1. Calcul du moment dynamique de la manivelle	47
3.5.2.2. Calcul des moments des forces appliquées à la manivelle /c.g	47
3.5.2.3 Equations scalaires de la manivelle	49
<b>4. DETERMINATION DES ACTIONS MÉCANIQUES APPLIQUÉES A L'EMBELLAGE</b>	<b>50</b>
4.1 Determination de $Y_B$	53
4.2 Determination de $X_D$	53
4.3 Determination $X_C$	57
4.4 Determination de $Y_C$	57
4.5 Determination de $Y_A$	57
4.6 Determination de $X_F$	57
4.7 Determination de $Y_E$	57
4.8 Determination de $X_B$	58
4.9 Determination de $X_A$	58
4.10 Determination de $X_E$	58
4.11. Determination de $X_E$	58

5. DETERMINATION DES CARACTERISTIQUES PHYSIQUES DE LA BIELLE	69
5.1. Phase de la bielle	69
5.2. Position du centre de gravité $G_1$	62
5.3. Moment d'inertie $I_{Z_1}$ de la bielle	63
6. ETUDE THERMODYNAMIQUE DU MOTEUR	65
6.1. Cycle quasi-réel	65
6.2. Différentes phases du cycle quasi-réel	65
6.3. Expression de la pression pendant les phases du cycle	66
a - admission	66
b - compression	67
c - combustion	67
d - détente	68
e - échappement	68
6.4. Récapitulatif de la pression en fonction de $\theta$	69
7. DETERMINATION DU DEPHASAGE DANS L'ALLUMAGE ENTRE LES PISTON 1 et 2	73
7.1. Ordre d'allumage d'un moteur V8 ; FB L413	73
7.2. Numérotation des cylindres	73
7.3. Détermination du déphasage . D.	73
8. ORGANIGRAMME	74
9. ANNEXE	75
10. CONCLUSION	86'
BIBLIOGRAPHIE	88

## TABLE DES FIGURES

2.1. Mécanisme bielle - biellette	2
2.2. Disc en place des repères	3
2.3. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$	5
2.4. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(0, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$	5
2.5. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$	6
2.6. Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(D, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$	7
3.0. Représentation des actions mécaniques appliquées à l'embielage du vilebrequin	19
3.1. Représentation des actions mécaniques appliquées à la bielle	20
3.2. Définition du tenseur d'inertie	23
3.3. Application des actions mécaniques appliquées au piston 1	28
3.4. Représentation des actions mécaniques appliquées à la biellette	34
3.5 Analyse des actions appliquées au piston 2	39
3.6. Représentation des actions mécaniques appliquées à la manivelle	45
5.1. Flanc de la tête de bielle	62
5.2. Flanc du pied de bielle	62
5.3. Position du centre de gravité de la bielle	62
5.4. Tension du moment d'inertie par pendrage	63
6.1. Cycle quasi-réel	65
6.2. déplacement piston 1	69
6.3. déplacement piston 2	71

## PREAMBULE

المدرسة الوطنية المتعددة التقنيات  
BIBLIOTHEQUE — المكتبة  
Ecole Nationale Polytechnique

Cette étude rentre dans le cadre d'un travail global qui a pour but de déterminer l'outil nécessaire pour analyser, optimiser et contrôler le comportement vibratoire des moteurs à combustions internes ainsi que leur récepteurs.

### 1. INTRODUCTION

Avant l'apogée que connaît actuellement le moteur à réaction, les motoristes d'aviation concentraient leurs efforts vers la recherche de la puissance en augmentant le nombre de cylindres en se gardant de construire des moteurs encombrants et trop lourds.

Et ceci a vu naître le moteur en étoile, qui est une extension du moteur système bielle + biellette qui est le sujet de notre présente étude

Le sujet comprend l'étude dynamique de l'embriellage, constituant le moteur système bielle + biellette, et la détermination des actions mécaniques appliquées aux différents organes composants l'embriellage.

Ainsi que l'élaboration d'un programme informatique pour le calcul de ces actions et leurs tracées sur les différents repères.

## 2. ETUDE CINÉMATIQUE DU MOTEUR

Pour pouvoir calculer les actions mécaniques appliquées aux différentes organes constitutifs l'embellage de ce type de moteur, il importe de connaître les déplacements, et, les accélérations des principaux organes mobiles.

### 2.1 ETUDE CINÉMATIQUE DU SYSTÈME BIÈLE - BIÈLLETTE.

L'étude cinématique du système est nécessaire à l'étude dynamique du moteur.

Elle nous permet de connaître le déplacement, la vitesse et l'accélération de chacun des centres de gravité des organes mobiles de l'embellage de ce type de moteur.

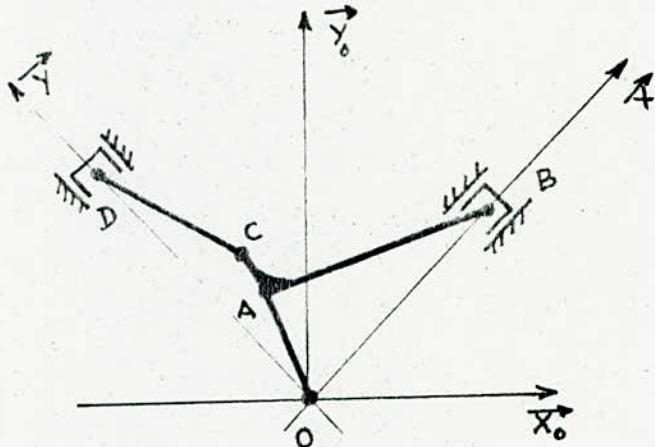


fig: 2.1 Mécanisme bielle + biellette.

Notez que les points A, B, C appartiennent à la bielle, DC représente la biellette, OA représente la manivelle.

### 2.1.1 MISE EN PLACE DES REPÈRES

L'étude cinématique du système bielle + biellette nécessite la mise en place de trois repères mobiles et deux repères fixes, qui sont représentés sur la figure ci-dessous.

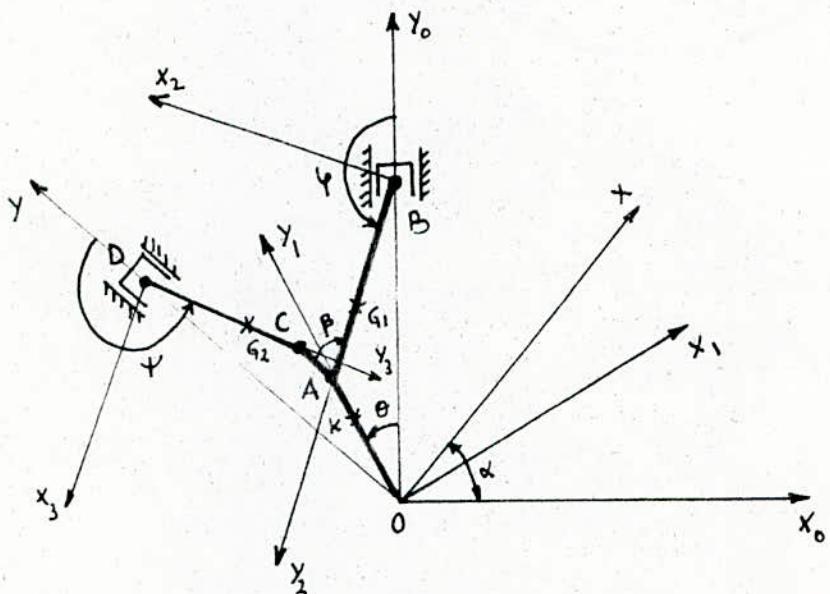


fig. 2.2 Mise en place des repères

Données géométriques :

Manivelle :  $OA = R$  (rayon de la manivelle) ;  $OK = r$  (distance du C.G de O)

Bielle :  $AB = L_1$  (entraxe) ;  $BG_1 = L_{q1}$  (distance C.G - pied de bielle)  
 $AC = L_3$  (distance point d'articulation bielle - axe de tête de bielle)

Biellette  $CD = L_2$  (entraxe) ;  $DG_2 = L_{q2}$  (distance C.G - pied de biellette)

$\theta$ : Angle de rotation de la manivelle

$\varphi$ : Angle de rotation de la bielle par rapport à l'axe  $\vec{Y}_0$

$\psi$ : Angle de rotation de la bielle par rapport à l'axe  $\vec{Y}$

$\alpha$ : Angle du V

$\beta$ : Angle  $(\vec{AB}, \vec{AC})$  caractéristique de bielle.

Dans notre étude on supposera que la vitesse de rotation du moteur reste constante.

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \text{cste} \quad (1)$$

Alors  $\frac{d\omega}{dt} = \ddot{\theta} = 0$  l'accélération angulaire du moteur est tout le temps nulle. (2)

-  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  est le repère fixe portant le déplacement du piston 1.

$O$ : centre de l'arbre du vilebrequin

$\vec{Y}_0$ : porte l'axe du piston 1

$\vec{Z}_0$ : porte l'axe des tourillons du vilebrequin

-  $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  est le repère fixe portant le déplacement du piston 2

$\vec{Y}$ : l'axe du piston 2

-  $(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  est le repère mobile lié au vilebrequin

$\vec{Y}_1$ : porte la manivelle

On définit le vecteur rotation instantané de la manivelle par rapport au repère fixe  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  par :

$$\overrightarrow{\Omega}_{(m/0)} = \dot{\theta} \cdot \vec{Z}_0 \quad (3)$$

-  $(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  repère lié à la bielle

$\vec{Y}_2$ : Porte la bielle

B : Centre du pied de la bielle

$\varphi$  : Angle de rotation de la bielle / axe  $\vec{Y}_2$

$$\varphi = (\vec{Y}_2, \vec{BA})$$

De même on définit le vecteur rotation de la bielle par rapport au repère fixe  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{\omega}(b_1/_0) = \dot{\varphi} \cdot \vec{Z}_0 \quad (4)$$

$$\text{où } \dot{\varphi} = d\varphi/dt$$

-  $(D, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$  repère mobile lié à la biellelette

$\vec{Y}_3$ : Porte la biellelette

D : Centre du pied de la biellelette

$\psi$  : Angle de rotation de la biellelette / axe  $\vec{Y}_3$

$$\psi = (\vec{Y}_3, \vec{DC})$$

De même on définit le vecteur rotation de la biellelette par rapport au repère fixe  $(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$

$$\vec{\omega}(b_2/_1) = \dot{\psi} \cdot \vec{Z}$$

$$\text{où } \dot{\psi} = \frac{d\psi}{dt}$$

Et comme le repère  $(O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  n'a aucun déplacement par rapport au repère fixe  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  Alors :

$$\vec{\omega}(b_2/_0) = \dot{\psi} \cdot \vec{Z}_0 \quad (5)$$

### 2.1.2 FORMULES DE PASSAGE ENTRE LES DIFFÉRENTES REPÈRES.

#### 2.1.2.1 Passage du repère $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$

Pour cela on exprime les coordonnées des vecteurs  $\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1$  dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

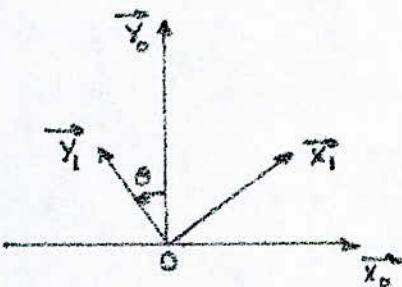


fig 2.3 passage du repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$   
au repère  $(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$

Par projection on obtient :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{x}_1 = \vec{x}_0 \cos \theta + \vec{y}_0 \sin \theta \\ \vec{y}_1 = -\vec{x}_0 \sin \theta + \vec{y}_0 \cos \theta \\ \vec{z}_1 = \vec{z}_0 \end{array} \right.$$

#### 2.1.2.2 Passage du repère $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(B, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$

Pour cela on exprime les coordonnées des vecteurs  $\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1$  dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ .

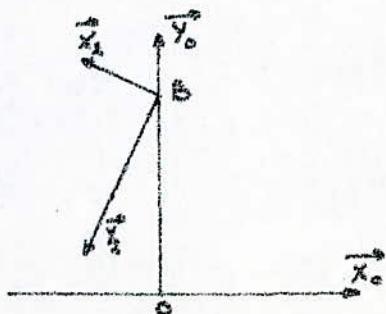


fig 2.4 Passage du repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$   
au repère  $(B, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ .

Par projection on obtient :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{x}_2 = \vec{x}_0 \cos \varphi + \vec{y}_0 \sin \varphi \\ \vec{y}_2 = -\vec{x}_0 \sin \varphi + \vec{y}_0 \cos \varphi \\ \vec{z}_2 = \vec{z}_0. \end{array} \right. \quad (7)$$

### 2.1.2.3 Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

Pour cela on exprime les coordonnées des vecteurs  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$  dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

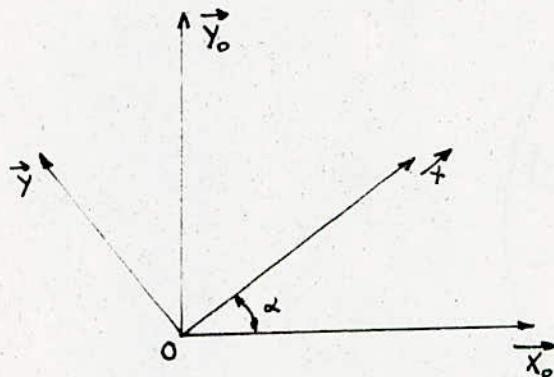


fig 2.5 Passage du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$   
au repère  $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

Par projection on obtient

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{x} = \vec{x}_0 \cos \alpha + \vec{y}_0 \sin \alpha \\ \vec{y} = -\vec{x}_0 \sin \alpha + \vec{y}_0 \cos \alpha \\ \vec{z} = \vec{z}_0. \end{array} \right. \quad (8)$$

#### 2.1.2.4 Passage du repère $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ au repère $(D, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$

Pour cela on exprime les coordonnées des vecteurs  $\vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3$  dans le repère fixe  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

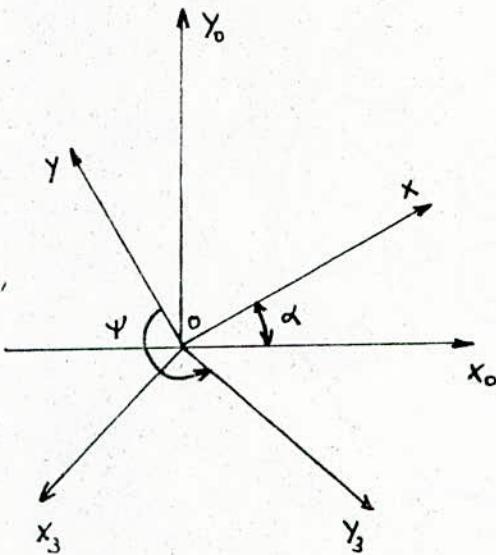


fig 2.6 Passage du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  au repère  $(D, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$

Par projection on obtient :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{x}_3 = \vec{x}_0 \cos(\psi + \alpha) + \vec{y}_0 \sin(\psi + \alpha) \\ \vec{y}_3 = -\vec{x}_0 \sin(\psi + \alpha) + \vec{y}_0 \cos(\psi + \alpha) \\ \vec{z}_3 = \vec{z}_0 \end{array} \right. \quad (9)$$

Les formules de passage (6); (7); (8); (9). Nous permettront par la suite de connaître les efforts dans les différents repères, connaissant leurs composants dans les repères fixes  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  et  $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

## 2.1.3 RELATIONS CINÉMATIQUES

### 2.1.3.1 Définition de l'angle $\psi$

Relation cinématique fondamentale reliant  $\theta$  et  $\psi$

Dans le repère  $(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  on a :

$$\vec{OA} = R \vec{Y}_1 = R(-\vec{x}_0 \sin \theta + \vec{y}_0 \cos \theta)$$

Et donc  $\vec{OA} = -R \sin \theta \vec{x}_0 + R \cos \theta \vec{y}_0$

donc la projection du vecteur  $\vec{OA}$  sur  $\vec{x}_0$  est :

$$-R \sin \theta$$

D'un autre côté dans le repère  $(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  on a :

$$\begin{aligned}\vec{BA} &= L_1 \vec{Y}_2 = L_1 (-\sin \psi \vec{x}_0 + \cos \psi \vec{y}_0) \\ &= -L_1 \sin \psi \vec{x}_0 + L_1 \cos \psi \vec{y}_0\end{aligned}$$

Et il vient que la projection du vecteur  $\vec{BA}$  sur  $\vec{x}_0$  est :

$$-L_1 \sin \psi$$

Et comme le point A est commun aux deux vecteurs. Alors

$$R \sin \theta = L_1 \sin \psi \quad (10)$$

Et

$$\sin \psi = R/L_1 \sin \theta = \frac{R}{L_1} \sin \theta$$

Et comme  $\psi$  varie légèrement autour de  $\pi$ . Donc  $\cos \psi$  est toujours négatif, et on a :

$$\cos \psi = -\left(1 - \frac{R^2}{L_1^2} \sin^2 \theta\right)^{1/2}$$

### 2.1.3.2 Définition de $\dot{\varphi}$

$\dot{\varphi}$  est la vitesse de rotation de la bielle, elle est égale à la dérivée de  $\varphi$  par rapport au temps.

$$\dot{\varphi} = \frac{d\varphi}{dt}$$

Partant de la relation (10) :  $\sin \varphi = \frac{R}{L_1} \sin \theta$

Et en dérivant les deux membres de cette équation par rapport au temps, il vient

$$\frac{d}{dt} (\sin \varphi) = \frac{d}{dt} \left( \frac{R}{L_1} \sin \theta \right)$$

Et comme  $R$  et  $L_1$  sont constants, on obtient :

$$\dot{\varphi} \cos \varphi = \frac{R}{L_1} \dot{\theta} \cos \theta \quad (12)$$

Comme  $\dot{\theta} = \omega$ , alors :

$$\dot{\varphi} = \frac{R}{L_1} \omega \frac{\cos \theta}{\cos \varphi} \quad (13)$$

Qui est la relation exprimant  $\dot{\varphi}$  en fonction de  $\theta$  et  $\varphi$  déjà définis

### 2.1.3.3 Définition de $\ddot{\varphi}$

$\ddot{\varphi}$  étant l'accélération angulaire de la bielle =  $\frac{d\dot{\varphi}}{dt}$

En dérivant les deux membres de la relation (12) par rapport au temps on obtient

$$\frac{d}{dt} (\dot{\varphi} \cos \varphi) = \frac{d}{dt} \left( \frac{R}{L_1} \omega \cos \theta \right)$$

$$\text{et} \quad \ddot{\varphi} \cos \varphi - \dot{\varphi}^2 \sin \varphi = - \frac{R}{L_1} \omega \dot{\theta} \sin \theta$$

Et la vitesse de rotation supposée constante,  $\frac{d\omega}{dt} = 0$

$$\text{Il vient } \ddot{\varphi} \cos \varphi - \dot{\varphi}^2 \sin \varphi = - \frac{R}{L_1} \omega^2 \sin \theta$$

$$\text{Et donc } \ddot{\varphi} = \frac{\dot{\varphi}^2 \sin \varphi - \frac{R}{L_1} \omega^2 \sin \theta}{\cos \varphi}$$

Et d'après la relation (10), nous obtenons :

$$\ddot{\varphi} = (\dot{\varphi}^2 - \omega^2) \operatorname{tg} \varphi \quad (14)$$

Relation donnant  $\ddot{\varphi}$  en fonction de  $\dot{\varphi}$ ,  $\omega$  et  $\varphi$  qui sont déjà exprimés en fonction de  $\theta$  et les autres paramètres géométriques.

#### 2.1.3.4 Définition de l'angle $\psi$ .

Qui est l'angle de rotation de la bielle autour de l'axe  $\vec{Y}$ .

Deuxième relation cinématique fondamentale.

D'après la figure 2.2 on voit que les vecteurs  $\vec{OA}$  et  $\vec{OC}$  ont même abscisse dans le repère  $(\vec{O}, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ , donc il vient sachant que  $\vec{OC} = \vec{OA} + \vec{AC}$  ;

$$\begin{aligned} R \cos(\theta + \frac{\pi}{2} - \alpha) + L_3 \cos\left(\frac{3\pi}{2} + \alpha - \beta - \psi\right) &= L_2 \sin(-\pi + \psi) \\ -R \sin(\theta - \alpha) + L_3 \sin(\alpha - \beta - \psi) &= -L_2 \sin \psi \end{aligned} \quad (15)$$

$$\text{Et finalement : } \sin \psi = \frac{R \sin(\theta - \alpha) - L_3 \sin(\alpha - \beta - \psi)}{L_2} \quad (16)$$

Et on tire la valeur du cosinus de l'angle  $\psi$  en fonction de son sinus.

$$\cos^2 \psi = 1 - \sin^2 \psi$$

Alors  $\cos \psi = \pm \sqrt{1 - \sin^2 \psi}$

Et comme  $\psi$  est un angle qui varie légèrement autour de  $\pi$ , et il est positif alors son cosinus est négatif

$$\cos \psi = -\sqrt{1 - \frac{R \sin(\theta-\alpha) - L_3 \sin(\alpha-\beta-\psi)}{L_2}} \quad (17)$$

### 2.1.3.5 Définition de l'angle $\psi$

Qui est la vitesse angulaire instantanée de la bielle  
autour de l'axe  $\vec{\Psi}$

Dérivons la relation (15) une fois par rapport au temps on obtient

$$L_2 \dot{\psi} \cos \psi = \dot{\theta} R \cos(\theta-\alpha) + L_3 \dot{\varphi} \cos(\alpha-\beta-\psi) \quad (18)$$

$$\dot{\psi} = (\dot{\theta} R \cos(\theta-\alpha) + L_3 \dot{\varphi} \cos(\alpha-\beta-\psi)) / L_2 \cos \psi \quad (19)$$

### 2.1.3.6 Définition de l'accélération angulaire $\ddot{\psi}$

En dérivant une fois par rapport au temps l'égalité (18) on obtient:

$$L_2 \ddot{\psi} \cos \psi - L_2 \dot{\psi}^2 \sin \psi = R \ddot{\theta} \cos(\theta-\alpha) - R \dot{\theta}^2 \sin(\theta-\alpha) + L_3 \ddot{\varphi} \cos(\alpha-\beta-\psi) + L_3 \dot{\varphi}^2 \sin(\alpha-\beta-\psi)$$

Et comme  $\ddot{\theta} = 0$  Alors :

$$\ddot{\varphi} = \frac{L_2 \dot{\varphi}^2 \sin^2 \varphi - R \dot{\theta}^2 \sin(\theta - \alpha) + L_3 \dot{\varphi} \cos(\alpha - \beta - \varphi) + L_3 \dot{\varphi}^2 \sin(\alpha - \beta - \varphi)}{L_2 \cos \varphi}$$

### 2.1.4 ETUDE CINÉMATIQUE DU CENTRE DE GRAVITÉ DE LA BIÈLE

Soit  $G_1$  le centre de gravité de la bielle,  $\overrightarrow{OG_1}$  le vecteur position du point  $G_1$ , il est défini par :

$$\overrightarrow{OG_1} = \begin{pmatrix} x_{G_1} \\ y_{G_1} \\ z_{G_1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \quad \text{où}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_{G_1} = - \frac{R \cdot L_{G_1}}{L_1} \sin \theta \\ y_{G_1} = R \cos \theta - (L_1 - L_{G_1}) \cos \varphi \\ z_{G_1} = 0 \end{array} \right.$$

Expression de la vitesse du point  $G_1$  notée  $\overrightarrow{v_{G_1}}$

Par définition  $\overrightarrow{v_{G_1}} = \frac{d}{dt} (\overrightarrow{OG_1}) = \begin{pmatrix} \dot{x}_{G_1} \\ \dot{y}_{G_1} \\ \dot{z}_{G_1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$

avec :  $\dot{x}_{G_1} = \frac{d}{dt} (x_{G_1}) = - \frac{R}{L_1} L_{G_1} \omega \cos \theta$

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{y}_{G_1} = \frac{d}{dt} (y_{G_1}) = R \sin \theta (\dot{\varphi} - \omega) - R \sin \theta \frac{L_{G_1}}{L_1} \dot{\varphi} \\ \dot{z}_{G_1} = \frac{d}{dt} (z_{G_1}) = 0 \end{array} \right.$$

$$\dot{z}_{G_1} = \frac{d}{dt} (z_{G_1}) = 0$$

Et il vient finalement

$$\vec{v}_{G1}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} -\frac{R}{L_1} L_{G1} \cdot \omega \cdot \cos \theta \\ R \sin \theta (\dot{\varphi} - \omega - \frac{L_{G1}}{L_1} \ddot{\varphi}) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad (19)$$

Expression de l'accélération du point  $G_1$

Par définition l'accélération du centre de gravité  $G_1$  est donnée par :

$$\vec{r}_{G1} = \frac{d}{dt} (\vec{v}_{G1})$$

$$\text{ou } \vec{r}_{G1} = \ddot{x}_{G1} \cdot \vec{x}_0 + \ddot{y}_{G1} \cdot \vec{y}_0 + \ddot{z}_{G1} \cdot \vec{z}_0$$

Avec

$$\ddot{x}_{G1} = \frac{d}{dt} (\ddot{x}_{G1}) = \frac{L_{G1} \cdot R \cdot \omega^2 \sin \theta}{L_1}$$

$$\ddot{y}_{G1} = \frac{d}{dt} (\ddot{y}_{G1}) = \frac{R}{L_1} \left[ (\dot{\varphi}(L_1 - L_{G1}) - L_1 \omega) \cos \theta + \ddot{\varphi}(L_1 - L_{G1}) \sin \theta \right]$$

$$\ddot{z}_{G1} = \frac{d}{dt} (\ddot{z}_{G1}) = \frac{d}{dt} (0) = 0$$

Et il vient finalement

$$\vec{r}_{G1}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} \frac{L_{G1} \cdot R \cdot \omega^2 \cdot \sin \theta}{L_1} \\ \frac{R}{L_1} \left[ (\dot{\varphi}(L_1 - L_{G1}) - L_1 \omega) \cos \theta + \ddot{\varphi}(L_1 - L_{G1}) \sin \theta \right] \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad (20)$$

## 2.1.5 ETUDE CINÉMATIQUE DU CENTRE DE GRAVITÉ DE LA BIELLETTÉ

Sait  $G_2$  ce point, et  $x_{G2}, y_{G2}, z_{G2}$  ses composantes dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ ,  $\vec{OG_2}$  vecteur position du point  $G_2$  sera :

$$\vec{OG_2} / (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad \text{où}$$

$$\begin{cases} x_2 = -R \sin \theta + l_3 \sin(\varphi + \beta) + (l_2 - L_{G2}) \sin(\psi + \alpha) \\ y_{G2} = R \cos \theta - l_3 \cos(\varphi + \beta) - (l_2 - L_{G2}) \cos(\psi + \alpha) \\ z_{G2} = 0 \end{cases}$$

La vitesse du point  $G_2$  :  $\vec{v}_{G2} = \frac{d}{dt} (\vec{OG_2}) = \begin{pmatrix} \dot{x}_{G2} \\ \dot{y}_{G2} \\ \dot{z}_{G2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$

où  $\begin{cases} \dot{x}_{G2} = \frac{d}{dt} (x_{G2}) = -R \dot{\theta} \cos \theta + l_3 \dot{\varphi} \cos(\varphi + \beta) + (l_2 - L_{G2}) \dot{\psi} \cos(\psi + \alpha) \\ \dot{y}_{G2} = \frac{d}{dt} (y_{G2}) = -R \dot{\theta} \sin \theta + l_3 \dot{\varphi} \sin(\varphi + \beta) + (l_2 - L_{G2}) \dot{\psi} \sin(\psi + \alpha) \\ \dot{z}_{G2} = \frac{d}{dt} (z_{G2}) = 0 \end{cases}$

L'accélération du point  $G_2$  :  $\vec{r}_{G2} / (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \frac{d}{dt} (\vec{v}_{G2} / (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)) = \begin{pmatrix} \ddot{x}_{G2} \\ \ddot{y}_{G2} \\ \ddot{z}_{G2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$

où  $\ddot{x}_{G2} = \frac{d}{dt} (\dot{x}_{G2}) ; \ddot{y}_{G2} = \frac{d}{dt} (\dot{y}_{G2}) ; \ddot{z}_{G2} = \frac{d}{dt} (\dot{z}_{G2})$ .

finallement

$$\vec{r}_{G2} / (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} R \ddot{\theta} \sin \theta + l_3 (\ddot{\varphi} \cos(\varphi + \beta) - \dot{\varphi}^2 \sin(\varphi + \beta)) + (l_2 - L_{G2})(\ddot{\psi} \cos(\psi + \alpha) - \dot{\psi} \sin(\psi + \alpha)) \\ -R \ddot{\theta} \cos \theta + l_3 (\ddot{\varphi} \sin(\varphi + \beta) + \dot{\varphi}^2 \cos(\varphi + \beta)) + (l_2 - L_{G2})(\ddot{\psi} \sin(\psi + \alpha) + \dot{\psi} \cos(\psi + \alpha)) \\ 0 \end{pmatrix}$$

(21)

## 1.6 CINÉMATIQUE DU POINT B

B est un point se trouvant sur l'axe d'articulation de la bielle sur le piston 1.

Position du point B dans le repère fixe  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ .

$$\vec{OB}_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ R\cos\theta + L_2 \cos\varphi \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Vitesse du point B dans le repère } (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \vec{v}_B_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} = \frac{d(\vec{OB})}{dt}$$

Il vient

$$\vec{v}_B_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ R(\dot{\varphi} + \dot{\theta}) \sin\theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

Accélération du point B dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{r}_B_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} = \frac{d}{dt} (\vec{v}_B_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)})$$

Il vient

$$\vec{r}_B_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ R\omega(\dot{\varphi} - \dot{\theta}) \cos\theta + R\ddot{\varphi} \sin\theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

### 2.1.7 CINÉMATIQUE DU POINT D

D est le point sur l'axe d'articulation de la bielle sur le piston 2.  
et  $\vec{OD}$  le vecteur position du point, il est défini dans le repère fixe  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  par :

$$\vec{OD}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} -R \sin \theta + L_3 \sin(\varphi + \beta) + L_2 \sin(\psi - \alpha) \\ R \cos \theta - L_3 \cos(\varphi + \beta) - L_2 \cos(\psi - \alpha) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

Vitesse du point D dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  =  $\vec{V}_D/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \frac{d}{dt} (\vec{OD}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0))$

Il vient après dérivation / au temps

$$\vec{V}_D/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} -R \dot{\theta} \cos \theta + L_3 \dot{\varphi} \cos(\varphi + \beta) + L_2 \dot{\psi} \cos(\psi + \alpha) \\ -R \dot{\theta} \sin \theta + L_3 \dot{\varphi} \sin(\varphi + \beta) + L_2 \dot{\psi} \sin(\psi + \alpha) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

Accélération du point D dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{r}_D/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \frac{d}{dt} (\vec{V}_D/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)) \rightarrow t,$$

$$\vec{r}_D/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} R \ddot{\theta} \sin \theta + L_3 (\ddot{\varphi} \cos(\varphi + \beta) - \dot{\varphi}^2 \sin(\varphi + \beta) + L_2 (\ddot{\psi} \cos(\psi + \alpha) - \dot{\psi}^2 \sin(\psi + \alpha)) \\ -R \ddot{\theta} \cos \theta + L_3 (\ddot{\varphi} \sin(\varphi + \beta) + \dot{\varphi}^2 \cos(\varphi + \beta) + L_2 (\ddot{\psi} \sin(\psi + \alpha) + \dot{\psi}^2 \cos(\psi + \alpha)) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad (22)$$

### 2.1.8 CINÉMATIQUE DU CENTRE DE GRAVITÉ DE LA MANIVELLE

Soit K ce point et  $x_K, y_K, z_K$  ses composantes dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

le vecteur  $\vec{OK}$  sera défini (voir fig 2.2) :

$$\vec{OK}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} -r \sin \theta \\ r \cos \theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

$$\text{La vitesse du point K : } \vec{v}_K/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \frac{d}{dt} (\vec{OK}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0))$$

Il vient :

$$\vec{v}_K/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} -r \dot{\theta} \cos \theta \\ -r \dot{\theta} \sin \theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

$$\text{L'accélération du point K : } \vec{r}_K/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \frac{d}{dt} (\vec{v}_K/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0))$$

Il vient :

$$\vec{r}_K/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \begin{pmatrix} r \omega^2 \sin \theta \\ -r \omega^2 \cos \theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad (24)$$

### 3 CALCUL DYNAMIQUE

BUT : Determiner les actions mécaniques appliquées aux différents organes composants le système bielle-biellette.

Nous négligeons l'effet des frottements mécaniques ainsi que le poids des organes en mouvement.

les actions sont :

chemise 1 sur piston 1 :  $\vec{F}_E$  (1 seule composante  $\vec{x}_E$ )

piston 1 sur bielle :  $\vec{F}_B$  (2 composantes  $\vec{x}_B$  et  $\vec{y}_B$ )

piston 2 sur chemise 2 :  $\vec{F}_F$  (1 seule composante  $\vec{x}_F$ )

bielle sur maneton :  $\vec{F}_A$  (2 composantes  $\vec{x}_A$ ,  $\vec{y}_A$ )

biellette sur piston 2 :  $\vec{F}_D$  (2 composantes  $\vec{x}_D$ ,  $\vec{y}_D$ )

bielle sur biellette :  $\vec{F}_C$  (2 composantes  $\vec{x}_C$ ,  $\vec{y}_C$ )

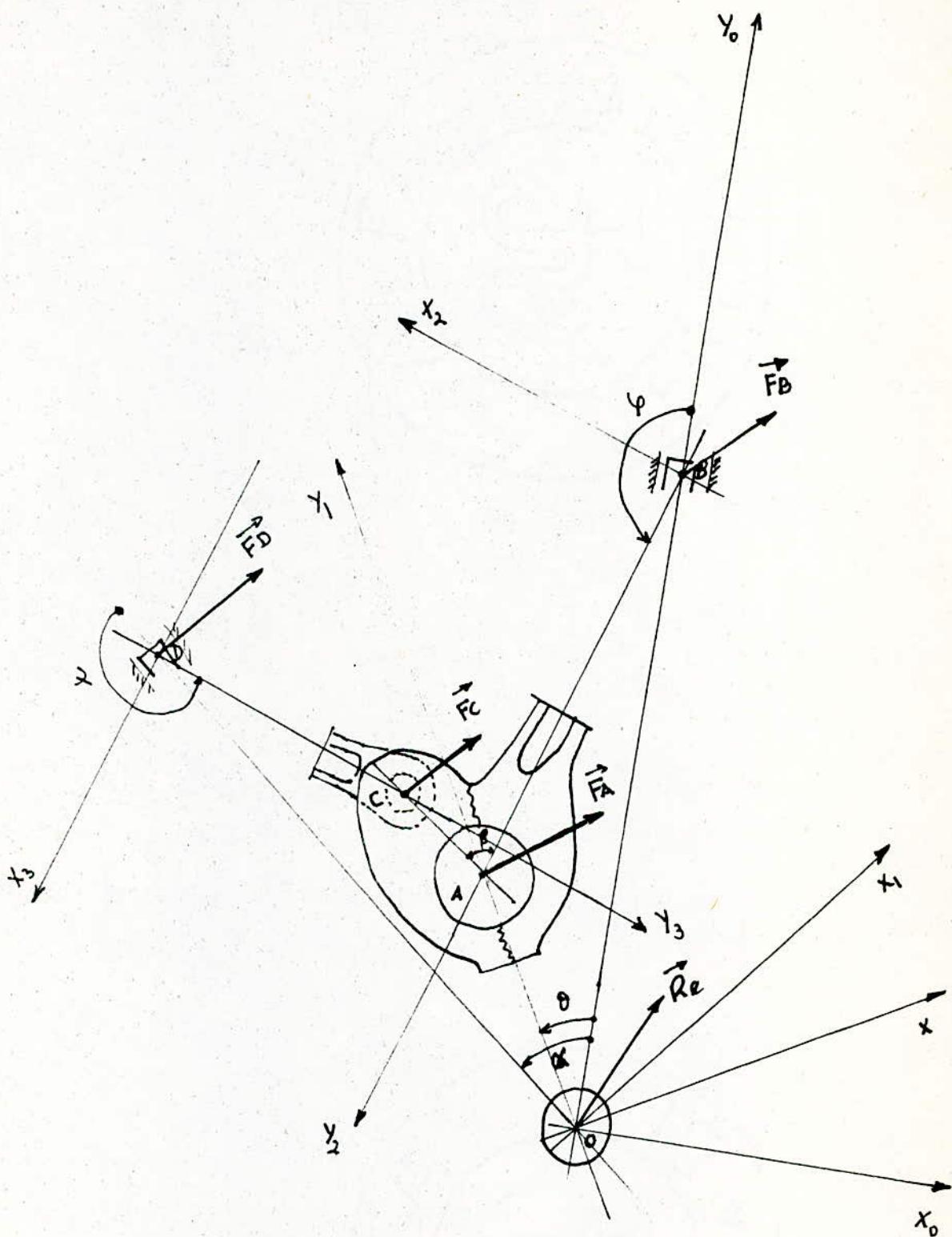
et enfin manivelle sur paliers :  $\vec{F}_O$  (2 composantes  $\vec{x}_O$ ,  $\vec{y}_O$ )

- Dans cette étude on calcul les actions mécaniques des organes pris chacun isolément.

- On commencera par la bielle, puis le piston 1, biellette, piston 2, et enfin la manivelle.

- Les forces sont représentées dans une position quelconque du système, lors du fonctionnement du moteur

- Pour chaque organe on établira les équations vectorielles fondamentales.



3.0 Représentation des actions mécaniques appliquées  
à l'ambierrage et le rilebrequin.

### 3.1 ETUDE DYNAMIQUE DE LA BIELLE

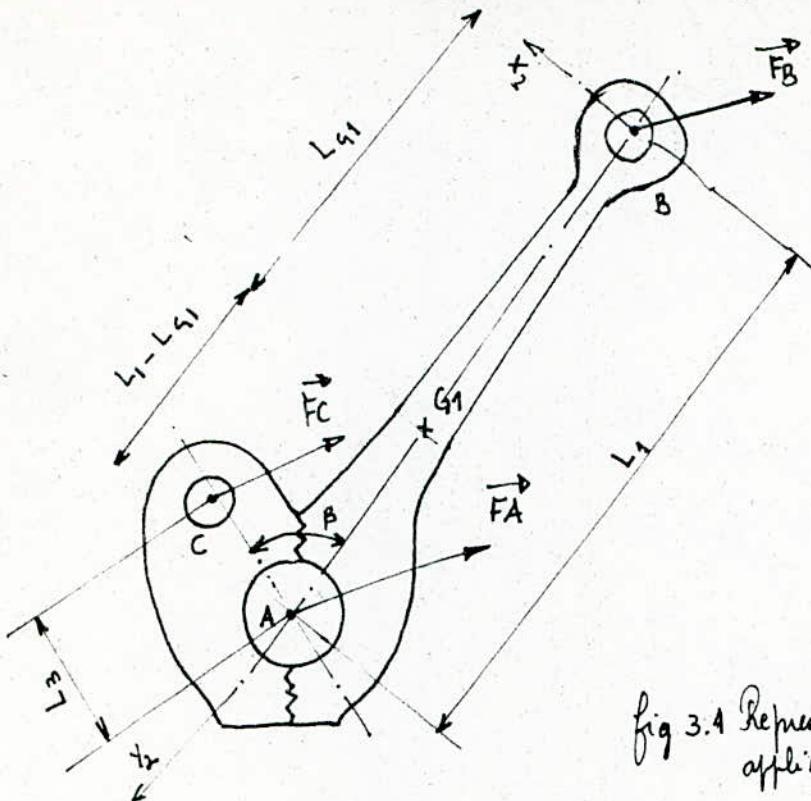


fig 3.1 Représentation des actions mécaniques appliquées à la bielle.

#### 3.1.1 ANALYSE DES ACTIONS MÉCANIQUES APPLIQUÉES À LA BIELLE

On isole la bielle, il ya 3 actions mécaniques appliquées à celle-ci

- l'action du maneton sur la bielle en A :  $\tau_A$
- l'action de l'axe du piston 1 sur la bielle en B :  $\tau_B$
- l'action de la bielle sur la bielle en C :  $\tau_C$

La liaison du type verrou en A, nous permet d'écrire :

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_A \cdot \vec{z}_o = \vec{0} \\ \vec{m}_A \cdot \vec{z}_o = \vec{0} \end{array} \right.$$

Donc le tenseur des actions mécaniques au point A se résume à :

$$\tau_A \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_A \\ \vec{m}_A \end{array} \right\} ; \quad \vec{F}_A = \begin{pmatrix} X_A \\ Y_A \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right) \text{ et } \vec{m}_A = \vec{0}$$

De même que le point A, en B, nous avons une liaison du type verrou, donc :

$$\mathcal{Z}_B : \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_B \\ \vec{m}_B = \vec{0} \end{array} \right.$$

où  $\vec{F}_B = \begin{pmatrix} X_B \\ Y_B \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{m}_B = \vec{0}$

Ainsi que pour le point C, nous avons une liaison du type verrou, donc :

$$\mathcal{Z}_C : \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_C \\ \vec{m}_C = \vec{0} \end{array} \right.$$

où  $\vec{F}_C = \begin{pmatrix} X_C \\ Y_C \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{m}_C = \vec{0}$ .

### 3.1.2 EQUATIONS VECTORIELLES FONDAMENTALES DE LA BIELLE

Nous appliquons à la bielle les équations fondamentales de la dynamique :

$$\left\{ \begin{array}{l} m_{\text{bielle}} \cdot \vec{r}_{G_1/(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)} = \sum \vec{F}_{\text{ext}} / \text{bielle} \end{array} \right. \quad (\text{I})$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{s}_{(\text{bielle}/G_1)}^2 = \sum \vec{m}_{\text{ext}/G_1} \end{array} \right. \quad (\text{II})$$

où :

$$m_{\text{bielle}} = m_b$$

$\vec{s}_{(\text{bielle}/G_1)}^2$  : moment dynamique de la bielle par rapport à son centre de gravité  $G_1$ , exprimé dans le repère  $(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$

### 3.1.2.1 CALCUL DU MOMENT DYNAMIQUE DE LA BIELLE

Le moment dynamique de la bielle par rapport à son centre de gravité  $g_1$ , exprimé dans le repère  $(0, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  est égal à la dérivée première / temps du moment cinétique de cette bielle par rapport au centre de gravité  $g_1$  exprimé dans le repère  $(0, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$ .

$$\overrightarrow{\dot{S}^2}(\text{bielle}/g_1) = \frac{d}{dt} (\overrightarrow{\Gamma^2}(\text{bielle}/g_1))$$

Le moment cinétique de la bielle par rapport à son centre de gravité  $g_1$  exprimé dans le repère  $(0, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  est égal au produit du tenseur d'inertie de la bielle par rapport à son centre de gravité  $g_1$  exprimé dans le repère  $(g_1, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  par le vecteur rotation de la bielle dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\overrightarrow{\Gamma^2}(\text{bielle}/g_1) = \overline{\overline{I}}(\text{bielle}/g_1) \cdot \overrightarrow{\Omega}(\text{bielle}/0)$$

Le tenseur d'inertie et le vecteur rotation doivent être exprimés dans le même repère

Dans un cas général d'un solide ( $S$ ), on définit le tenseur d'inertie  $\overline{\overline{I}}(S/g)$  du solide ( $S$ ) par rapport à son centre de gravité  $g$ , exprimé  $(g, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$

dans le repère  $(g, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  par :

$$\overline{\overline{I}}(S/g) = \begin{vmatrix} A & -F & -E \\ -F & B & -D \\ -E & -D & C \end{vmatrix}$$

A, B, C sont les moments d'inertie par rapport au centre de gravité G sur les axes  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ . D, E et F sont les produits d'inertie par rapport au centre de gravité G sur les axes  $\vec{x}, \vec{y}$  et  $\vec{z}$

$$A = \iiint_{P \in (S)} (\vec{y}^2 + \vec{z}^2) dm_p$$

$$B = \iiint_{P \in (S)} (\vec{x}^2 + \vec{z}^2) dm_p$$

$$C = \iiint_{P \in (S)} (\vec{x}^2 + \vec{y}^2) dm_p$$

$$D = \iiint_{P \in (S)} \vec{y}\vec{z} dm_p$$

$$E = \iiint_{P \in (S)} \vec{x}\vec{z} dm_p$$

$$F = \iiint_{P \in (S)} \vec{x}\vec{y} dm_p$$

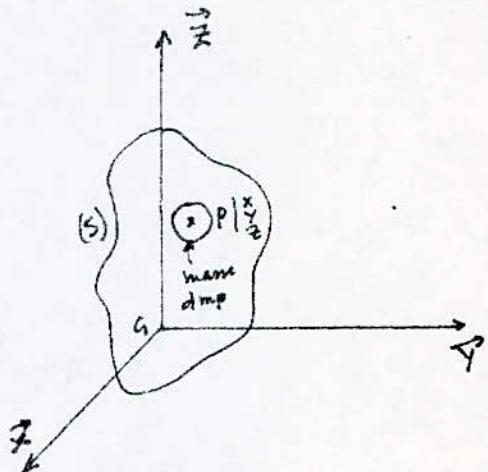


fig 3.2 définition du tenseur d'inertie

### Propriété importante

- Si un solide possède un plan de symétrie : deux produits d'inertie sont nuls

exemple : si  $(\vec{x}, \vec{y})$  est plan de symétrie,  $D = E = 0$  et  $F \neq 0$

- Si un solide possède deux plans de symétrie : les trois produits d'inertie sont nuls  $D = E = F = 0$  [\*]

### 3.1.2.2 Application :

Dans notre cas, à cause de l'articulation de la bielle sur la bielle cette dernière ne possède qu'un seul plan de symétrie qui est le plan  $(\vec{x}_2, \vec{y}_2)$  d'où :

$$D = E = 0 \quad \text{et} \quad F \neq 0$$

Alors il vient

$$\overline{\overline{I(\text{bielle}/G_1)}} = \begin{vmatrix} A & -F & 0 \\ -F & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{vmatrix}$$

$$(G_1, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$$

où  $A, B, C, F$  sont définis ci-dessus en les exprimants dans le repère  $(g_1, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$

et comme  $\overrightarrow{\omega}_{\text{(bielle/0)}} = \dot{\varphi} \cdot \vec{z}_0$  (voir relation (4))

Alors on a :

$$\overrightarrow{\tau^2}_{\text{(bielle/g1)}} = \overline{I}_{\text{(bielle/g1)}} \cdot \overrightarrow{\omega}_{\text{(bielle/0)}}$$

qui devient

$$\overrightarrow{\tau^2}_{\text{(bielle/g1)}} = \begin{vmatrix} A & -F & 0 \\ -F & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{vmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\varphi} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{\tau^2}_{\text{(bielle/g1)}} = C \cdot \dot{\varphi} \cdot \vec{z}_0$$

où  $C = I_{Z1}$  : qui est le moment d'inertie de la bielle par rapport à son centre de gravité  $g_1$  par rapport à l'axe  $\vec{z}_2$  qui est égal à l'axe  $\vec{z}$

et il vient :

$$\overrightarrow{\delta^2}_{\text{(bielle/g1)}} = \frac{d}{dt} (\overrightarrow{\tau^2}_{\text{(bielle/g1)}})$$

$$= \frac{d}{dt} (C \cdot \dot{\varphi} \cdot \vec{z}_0)$$

$$= C \cdot \ddot{\varphi} \cdot \vec{z}_0$$

et comme  $C = I_{Z1}$  Alors :

$$\overrightarrow{\delta^2}_{\text{(bielle/g1)}} = I_{Z1} \cdot \ddot{\varphi} \cdot \vec{z}_0$$

3.123 CALCUL DES MOMENTS DES FORCES APPLIQUÉES  
A LA BIÈCHE PAR RAPPORT A SON CENTRE DE GRAVITÉ.

Puisque le moment dynamique est calculé par rapport au centre de gravité de la bielle, il faut ramener les moments des forces extérieures appliquées à la bielle au centre de gravité  $G_1$ .

- Moment de la force  $\vec{F}_A / G_1$

$$\overrightarrow{m}_{\vec{F}_A/G_1} = \overrightarrow{m}_{\vec{F}_A/A} + \overline{G_1A} \wedge \vec{F}_A$$

et comme  $\vec{F}_A$  passe par le point A Alors :

$$\overrightarrow{m}_{\vec{F}_A/A} = \vec{0}$$

Et il vient après avoir exprimé  $\overline{G_1A}$  et  $\vec{F}_A$  dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\overrightarrow{m}_{\vec{F}_A/G_1} = \vec{0} + \begin{pmatrix} -(L_1 - L_{A_1}) \sin \varphi \\ (L_1 - L_{A_1}) \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} X_A \\ Y_A \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

Et on obtient :

$$\overrightarrow{m}_{\vec{F}_A/G_1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -(L_1 - L_{A_1})(X_A \cos \varphi + Y_A \sin \varphi) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

- Moment de la force  $\vec{F}_B / G_1$

$$\overrightarrow{m}_{\vec{F}_B/G_1} = \overrightarrow{m}_{\vec{F}_B/B} + \overline{G_1B} \wedge \vec{F}_B$$

et comme  $\vec{F}_B$  passe par B Alors :

$$\overrightarrow{m}_{\vec{F}_B/B} = \vec{0}$$

Et il vient après avoir exprimé  $\overline{G_1B}$  et  $\vec{F}_B$  dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{m}_{\vec{F}_B/G_1} = \vec{0} + \begin{pmatrix} L_{G1} \sin \varphi \\ -L_{G1} \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right) \wedge \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right)$$

Et on obtient :  $\vec{m}_{\vec{F}_B/G_1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ L_{G1}(x_B \cos \varphi + y_B \sin \varphi) \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right)$

Moment de la force  $\vec{F}_C$  par rapport au point  $G_1$

$$\vec{m}_{\vec{F}_C/G_1} = \vec{m}_{\vec{F}_C/C} + \vec{g}_{G_1 C} \wedge \vec{F}_C$$

Et comme  $\vec{F}_C$  passe par le point  $C$  alors il vient :

$$\vec{m}_{\vec{F}_C/C} = \vec{0}$$

Et comme l'expression de  $\vec{g}_{G_1 C}$  dans le repère fixe  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$  est :

$$\vec{g}_{G_1 C} = \begin{pmatrix} L_3 \sin(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{G1}) \sin \varphi \\ -L_3 \cos(\varphi + \beta) + (L_1 - L_{G1}) \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right)$$

Ainsi que pour  $\vec{F}_C$  :

$$\vec{F}_C = \begin{pmatrix} x_C \\ y_C \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right)$$

Il vient alors :

$$\vec{m}_{\vec{F}_C/G_1} = \vec{0} + \begin{pmatrix} L_3 \sin(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{G1}) \sin \varphi \\ -L_3 \cos(\varphi + \beta) + (L_1 - L_{G1}) \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right) \wedge \begin{pmatrix} x_C \\ y_C \\ 0 \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right)$$

On aura :

$$\vec{m}_{\vec{F}_C/G_1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (L_3 \sin(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{G1}) \sin \varphi) y_C + (L_3 \cos(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{G1}) \cos \varphi) x_C \end{pmatrix} \left( \begin{array}{c} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{array} \right)$$

### 3.1.4 EQUATIONS SCALAIRES DE LA BIÈLE

Pour obtenir les équations scalaires de la bielle, il suffit de faire la projection de chaque équation vectorielle de la bielle sur les axes du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ .

La projection de l'équation (I) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

$$\text{projection sur } \vec{x}_0 : m b_1 \ddot{x}_{q1} = x_A + x_B + x_C$$

$$\text{ " " } \vec{y}_0 : m b_1 \ddot{y}_{q1} = y_A + y_B + y_C$$

$$\text{ " " } \vec{z}_0 : 0 = 0$$

La projection de l'équation (II) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

$$\text{projection sur } \vec{x}_0 : 0 = 0$$

$$\text{ " " } \vec{y}_0 : 0 = 0$$

$$\text{ " " } \vec{z}_0 : I_{z1} \ddot{\varphi} = (L_{q1} - L_1)(x_A \cos\varphi + y_A \sin\varphi) + L_{q1}(x_B \cos\varphi + y_B \sin\varphi) \\ + (L_3 \sin(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{q1}) \sin\varphi) y_C + (L_3 \cos(\varphi + \beta) \\ - (L_1 - L_{q1}) \cos\varphi) x_C$$

Conclusion : L'étude dynamique de la bielle aboutit à l'obtention d'un système de trois équations à six inconnues, donc pour pouvoir résoudre le problème, il faut isoler les solides connus liés directement à la bielle et faire leurs études dynamiques.

### 3.2 ETUDE DYNAMIQUE DU PISTON 1

#### 3.2.1 ANALYSE DES ACTIONS MÉCANIQUES APPLIQUÉES AU PISTON 1

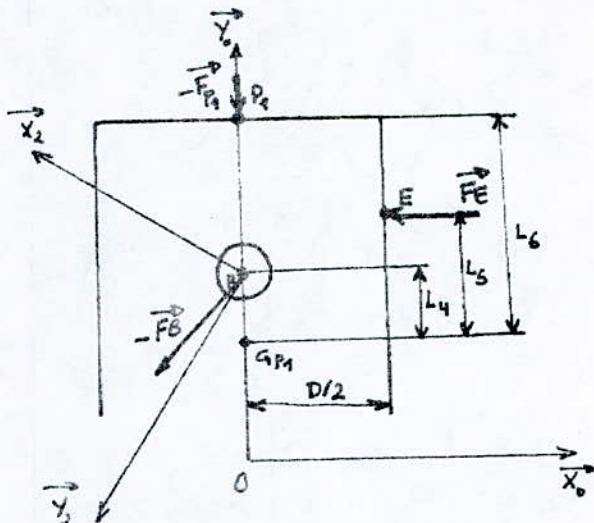


fig 3.3 : Analyse des actions appliquées au piston 1

On isole le piston 1, il y a trois actions mécaniques appliquées à celui ci

- L'action de l'axe du piston 2 sur la bielle en B :  $\vec{\tau}_B$
- L'action de la chemise 1 sur piston 1 en E :  $\vec{\tau}_E$
- L'action des gaz sur le piston 1 en P :  $\vec{\tau}_P$

La liaison du type verrou que nous avons en B, nous permet d'écrire

$$\begin{cases} -\vec{F}_B \cdot \vec{z}_0 = 0 \\ -\vec{m}_B \cdot \vec{z}_0 = 0 \end{cases}$$

Donc le tenseur des actions mécaniques au point B se résume à :

$$\vec{\tau}_B : \begin{cases} \vec{-F}_B \\ \vec{-m}_B \end{cases}$$

où  $\vec{-F}_B = \begin{pmatrix} -x_B \\ -y_B \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{-m}_B = \vec{0}$

Au point E, il vient  $\mathcal{Z}_E : \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_{E'} \\ \vec{m}_E \end{array} \right.$

La chemise 1 étant immobile et géométriquement parfaite, elle n'exerce aucun moment sur le piston 1.

Si le piston 1 est géométriquement parfait et que sa tête est plate, les gaz n'exercent aucun effort sur  $\vec{z}_o$ . Le point de contact chemise-piston est donc situé sur une génératrice du piston dans le plan  $(\vec{x}_o, \vec{y}_o)$ . Soit E ce point, on suppose a priori que sa position est quelqueque sur cette génératrice, nous verrons par la suite que cette position n'est pas quelqueque et que dans l'étude théorique que nous menons le point E a forcément la même ordonnée que le point B.

Alors on posera :

$$\vec{F}_{E'} = \begin{pmatrix} x_E \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{m}_E = \vec{0}$$

Torseur au point  $P_1$  :  $\left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_{P_1} \\ \vec{m}_{P_1} \end{array} \right.$

On suppose que la pression des gaz est uniformément répartie sur la tête du piston 1, et que le point d'application de l'effort résultant est centré sur la tête du piston. De ce fait les gaz n'exercent pas de moment sur le piston.

si la tête est plate, il n'y a pas d'efforts sur  $\vec{x}_o$  et  $\vec{z}_o$ ; les efforts dus au gaz sont uniquement dirigés sur  $-\vec{y}_o$  et dépendent de  $\theta$ .

Alors on posera :

$$-\vec{F}_{P_1}(\theta) = \begin{pmatrix} 0 \\ -Y_{P_1}(\theta) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{m}_{P_1} = \vec{0}$$

où  $Y_{P_1}(\theta) = \frac{\pi D^2}{4} \cdot P(\theta)$

### 3.2.2 EQUATIONS VECTORIELLES FONDAMENTALES DU PISTON 1

Nous appliquons au piston 1, les équations fondamentales de la dynamique:

$$\left\{ \begin{array}{l} m_{\text{piston}1} \cdot \vec{\Gamma}_{(G_P_1/0)} = \sum \vec{F}_{\text{ext/piston}1} \\ \vec{\delta}^o_{(\text{piston}1/G_P_1)} = \sum \vec{m}_{\text{ext/p}_{G_P_1}} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} (\text{I}) \\ (\text{II}) \end{array}$$

$$\text{où } m_{\text{piston}1} = m_P_1$$

Le piston est un solide inéforable, son mouvement est une translation sur l'axe  $\vec{Y}_o$ , donc tous ses points ont même vitesse et même accélération. En particulier, le point  $G_P_1$  à la même accélération que le point B :

$$\vec{\Gamma}_{(G_P_1/0)} = \vec{\Gamma}_{(B/0)} = \vec{\Gamma}_{(B/(0, x_o, y_o, z_o))} \quad (\text{voir (22)})$$

#### 2.1 Calcul du moment dynamique

$$\vec{\sigma}^o_{(\text{piston}1/G_P_1)} = \overline{I}_{(\text{piston}1/G_P_1)} \cdot \vec{\jmath}_L_{(\text{piston}1/(0, x_o, y_o, z_o))}$$

Et comme le piston n'a aucune rotation par rapport au repère  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$  il vient :

$$\vec{\jmath}_L_{(\text{piston}1/(0, x_o, y_o, z_o))} = \vec{0}$$

$$\text{Et } \vec{\sigma}^o_{(\text{piston}1/G_P_1)} = \vec{0}$$

$$\text{Et on a: } \vec{\delta}^o_{(\text{piston}1/G_P_1)} = \vec{0}$$

### 3.2.2 EQUATIONS VECTORIELLES FONDAMENTALES DU PISTON 1

Nous appliquons au piston 1, les équations fondamentales de la dynamique:

$$\left\{ \begin{array}{l} m_{\text{piston}1} \cdot \vec{\Gamma}(G_{P_1}/O) = \sum \vec{F}_{\text{ext/piston}1} \\ \vec{\delta}^o(\text{piston}1/G_{P_1}) = \sum \vec{m} \vec{F}_{\text{ext}/G_{P_1}} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} (\text{I}) \\ (\text{II}) \end{array}$$

$$\text{où } m_{\text{piston}1} = m_{P_1}$$

Le piston est un solide inéforable, son mouvement est une translation sur l'axe  $\vec{Y}_o$ , donc tous ses points ont même vitesse et même accélération. En particulier, le point  $G_{P_1}$  à la même accélération que le point B :

$$\vec{\Gamma}(G_{P_1}/O) = \vec{\Gamma}(B/O) = \vec{\Gamma}(B/(0, x_o, y_o, z_o)) \quad (\text{voir (22)})$$

#### 2.1 Calcul du moment dynamique

$$\vec{\delta}^o(\text{piston}1/G_{P_1}) = \overline{I}(\text{piston}1/G_{P_1}) \cdot \vec{\omega}(\text{piston}1/(0, x_o, y_o, z_o))$$

Et comme le piston n'a aucune rotation par rapport au repère  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$   
il vient :

$$\vec{\omega}(\text{piston}1/(0, x_o, y_o, z_o)) = \vec{0}$$

$$\text{Et } \vec{\delta}^o(\text{piston}1/G_{P_1}) = \vec{0}$$

$$\text{Et on a : } \vec{\delta}^o(\text{piston}1/G_{P_1}) = \vec{0}$$

### 3.2.2.3. Calcul des moments des forces appliquées au piston<sup>1</sup>

- Moment de la force  $\vec{F}_B/G_{P_1}$ :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_B/G_{P_1}} = \vec{m}_{-\vec{F}_B/B} + \vec{G}_{P_1}B \wedge -\vec{F}_B$$

Et comme  $-\vec{F}_B$  passe par le point B Alors :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_B/B} = \vec{0}$$

Et il vient après avoir exprimé  $\vec{G}_{AB}$  et  $-\vec{F}_B$  dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{m}_{-\vec{F}_B/G_{P_1}} = \vec{0} + \begin{pmatrix} 0 \\ L_4 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -x_B \\ -y_B \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

Et on obtient :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_B/G_{P_1}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ L_4 x_B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

- Moment de la force  $\vec{F}_E/G_{P_1}$ :

$$\vec{m}_{\vec{F}_E/G_{P_1}} = \vec{m}_{\vec{F}_E/E} + \vec{G}_{P_1}E \wedge \vec{F}_E$$

et  $\vec{m}_{\vec{F}_E/E} = \vec{0}$  car  $\vec{F}_E$  passe par E

On obtient :  $\vec{m}_{\vec{F}_E/G_{P_1}} = \vec{0} + \begin{pmatrix} D/2 \\ L_S \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x_E \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$

Et on aura :

$$\vec{m}_{\vec{F}_E/G_{P_1}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -L_S x_E \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

- Moment de la force  $\vec{-F_{P_1}(\theta)}/g_{P_1}$  :

$$\vec{m}_{\vec{-F_{P_1}(\theta)}/g_{P_1}} = \vec{m}_{\vec{-F_{P_1}(\theta)}/P_1} + \vec{G_{P_1}P_1} \wedge \vec{-F_{P_1}(\theta)}$$

Et  $\vec{-F_{P_1}(\theta)}$  passe par le point  $P_1$  donc :  $\vec{m}_{\vec{-F_{P_1}(\theta)}/P_1} = \vec{0}$

Et on a :

$$\vec{m}_{\vec{-F_{P_1}(\theta)}/g_{P_1}} = \vec{0} + \begin{pmatrix} 0 \\ L_6 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} 0 \\ -Y_{P_1}(\theta) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

Et

$$\vec{m}_{\vec{-F_{P_1}(\theta)}/g_{P_1}} = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$$

### 3.2.3 EQUATIONS SCALAIRES DU PISTON 1.

Pour cela, il faut faire la projection des équations vectorielles sur les axes du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ .

La projection de l'équation (I) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

projection sur  $\vec{x}_0$  :  $0 = -XB + XE$

" "  $\vec{y}_0$  :  $m_{P_1} \vec{y}_0 / (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = -YB - Y_{P_1}(\theta)$

" "  $\vec{z}_0$  :  $0 = 0$

La projection de l'équation (II) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

sur  $\vec{x}_0$  :  $0 = 0$

sur  $\vec{y}_0$  :  $0 = 0$

sur  $\vec{z}_0$  :  $0 = L_4 XB - L_5 XE$

Conclusion : L'étude dynamique du piston 2 a introduit trois équations supplémentaires et une inconnue supplémentaire

Si nous examinons le système d'équations, nous remarquons que les deux équations i et ii ne sont compatibles que si  $L_4 = L_5$ , l'équation (I) est en trop  
finalement l'étude dynamique du piston 1 nous donne donc deux équations supplémentaires et une inconnue supplémentaire

En faisant le bilan, on voit qu'on a cinq équations avec sept inconnues, il faut donc, faire l'étude dynamique du solide voisin à la bielle est qui est la bretelle.

### 3.3 ETUDE DYNAMIQUE DE LA BIELLETTE

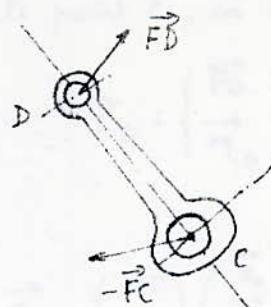


fig 3.4 Représentation des actions mécaniques appliquées à la biellette.

#### 3.3.1 ANALYSE DES ACTIONS MÉCANIQUES APPLIQUÉES À LA BIELLETTE

On isole la biellette, il ya deux actions mécaniques appliquées à celle-ci :

- L'action de la bielle au point C :  $\vec{T}_C$
- L'action de l'axe du piston 2 en D :  $\vec{T}_D$

La liaison du type venant que nous avons en C nous permet d'écrire :

$$\begin{cases} -\vec{F}_C \cdot \vec{Z}_o = 0 \\ -\vec{m}_C \cdot \vec{Z}_o = 0 \end{cases}$$

D'où le torseur des actions mécaniques au point C se résume à :

$$\vec{T}_C : \begin{cases} -\vec{F}_C \\ -\vec{m}_C \end{cases}$$

$$\text{où } -\vec{F}_C = \begin{pmatrix} -X_C \\ -Y_C \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{X}_o \\ \vec{Y}_o \\ \vec{Z}_o \end{pmatrix} \text{ et } -\vec{m}_C = \vec{0}$$

ou A,B,C sont les moments des axes  
axes  $\vec{X}_3, \vec{Y}_3$  et  $\vec{Z}_3$ .

De même que pour le point C, en D nous avons une liaison verrou :

$$\zeta_D = \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_D \\ \vec{m}_D \end{array} \right.$$

où

$$\vec{F}_D = \begin{pmatrix} X_D \\ Y_D \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \vec{m}_D = \vec{0}$$

### 3.3.2 EQUATIONS VECTORIELLES FONDAMENTALES DE LA BIELLETTE

$$\left\{ \begin{array}{l} m_{\text{biellette}} \cdot \vec{r}_{G_2}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \sum \vec{F}_{\text{ext/biellette}} \quad (\text{I}) \\ \vec{\delta}^3_{\text{(biellette/G}_2)} = \sum \vec{m}_{\text{ext/biellette}} \quad (\text{II}) \end{array} \right.$$

où  $m_{\text{biellette}} = m_B$

et  $\vec{\delta}^3_{\text{(biellette/G}_2)}$  : moment dynamique de la biellette par rapport à son centre de gravité  $G_2$ , exprimé dans le repère  $(D, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$ .

#### 3.3.2.1 CALCUL DU MOMENT DYNAMIQUE DE LA BIELLETTE.

En procédant de la même façon que pour la bielle (3.1.2.1)  
et sachant que la biellette admet deux plans de symétrie qui sont  $(\vec{x}_3, \vec{y}_3)$  et  $(\vec{x}_3, \vec{z}_3)$

Alors il vient en appliquant [\*] :  $D = E = F = 0$

Et le tenseur d'inertie de la biellette s'écrit :

$$\underline{\underline{I}}_{\text{(biellette/G}_2)} = \begin{vmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{vmatrix}$$

où A, B, C sont les moments d'inertie de la biellette  $/ G_2$  par rapport aux axes  $\vec{x}_3, \vec{y}_3$  et  $\vec{z}_3$ .

$$\text{Et comme } \overrightarrow{\mathcal{L}}(\text{biellette}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)) = \dot{\psi} \cdot \vec{z}_0$$

Alors le moment d'inertie s'écrit :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{\mathcal{G}^3}(\text{biellette}/g_2) &= \overline{I}_{(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} \cdot \overrightarrow{\mathcal{L}}(\text{biellette}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)) \\ &= \begin{vmatrix} A & 0 \\ 0 & B \\ 0 & C \end{vmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

$$\text{Alors } \overrightarrow{\mathcal{G}^3}(\text{biellette}/g_2) = C \cdot \dot{\psi} \cdot \vec{z}_0.$$

$$\text{posant } C = IZ_2$$

Et sachant que  $IZ_2$  : moment d'inertie de la biellette par rapport à l'axe  $\vec{G}_2 z_0$ .

$$\text{done } \overrightarrow{\mathcal{G}^3}(\text{biellette}/g_2) = IZ_2 \cdot \dot{\psi} \cdot \vec{z}_0$$

Et il vient :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{\mathcal{G}^3}(\text{biellette}/g_2) &= \frac{d}{dt} (\overrightarrow{\mathcal{G}^3}(\text{biellette}/g_2)) \\ &= I z_2 \cdot \ddot{\psi} \cdot \vec{z}_0.\end{aligned}\tag{25}$$

### 3.3.2.2 CALCUL DES MOMENTS DES FORCES APPLIQUEES A LA BIELLETTE/ $g_2$

Duisque le moment dynamique est calculé par rapport au centre de gravité de la biellette, il faut ramener les moments des forces extérieures appliquées sur la biellette sur centre de gravité  $g_2$ .

- Moment de la force  $\vec{F}_C / G_2$

$$\vec{m}_{-\vec{F}_C/G_2} = \vec{m}_{-\vec{F}_C/C} + \vec{G}_2 C \wedge (-\vec{F}_C)$$

Et comme  $-\vec{F}_C$  passe par C alors :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_C/C} = \vec{0}$$

Et il vient après avoir exprimé  $\vec{G}_2 C$  et  $-\vec{F}_C$  dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{m}_{-\vec{F}_C/G_2} = \vec{0} + \begin{pmatrix} -(L_2 - L_{G_2}) \sin(\varphi + \alpha) \\ (L_2 - L_{G_2}) \cos(\varphi + \alpha) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -x_C \\ -y_C \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

et

$$\vec{m}_{-\vec{F}_C/G_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (L_2 - L_{G_2}) \sin(\varphi + \alpha) Y_C + (L_2 - L_{G_2}) \cos(\varphi + \alpha) X_C \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad (26)$$

- Moment de la force  $\vec{F}_D / G_2$

$$\vec{m}_{\vec{F}_D/G_2} = \vec{m}_{\vec{F}_D/D} + \vec{G}_2 D \wedge \vec{F}_D$$

Comme  $\vec{F}_D$  passe par le point D on a alors :

$$\vec{m}_{\vec{F}_D/D} = \vec{0}$$

Et il vient après avoir exprimé  $\vec{G}_2 D$  et  $\vec{F}_D$  dans le repère  $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\vec{m}_{\vec{F}_D/G_2} = \vec{0} + \begin{pmatrix} -L_{G_2} \sin(\varphi + \alpha) \\ -L_{G_2} \cos(\varphi + \alpha) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} X_D \\ Y_D \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

et

$$\vec{m}_{\vec{F}_D/G_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ L_{G_2} \sin(\varphi + \alpha) Y_D + L_{G_2} \cos(\varphi + \alpha) X_D \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \quad (27)$$

### 3.3.3 EQUATIONS SCALAIRES DE LA BIELLETTE

Pour avoir les équations scalaires, il suffit de faire la projection des équations vectorielles (I) et (II) sur les axes du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

La projection de l'équation (I) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

$$\text{projection sur } \vec{x}_0 : m b_2 \ddot{x}_{q2} = -x_C + x_D \quad (28)$$

$$\text{'' '' } \vec{y}_0 : m b_2 \ddot{y}_{q2} = -y_C + y_D \quad (29)$$

$$\text{'' '' } \vec{z}_0 : 0 = 0 \quad (30)$$

De même la projection de l'équation (II) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

$$\text{projection sur } \vec{x}_0 : 0 = 0 \quad (31)$$

$$\text{'' } \vec{y}_0 : 0 = 0 \quad (32)$$

$$\text{'' } \vec{z}_0 : IZ_2 \ddot{\psi} = (l_2 - l_{q2}) \sin(\psi + \alpha) y_C + (l_2 - l_{q2}) \cos(\psi + \alpha) x_C \\ + l_{q2} \sin(\psi + \alpha) y_D + l_{q2} \cos(\psi + \alpha) x_D. \quad (33)$$

Conclusion : L'étude dynamique de la biellette nous ramène le système à huit équations et neuf inconnues.

Il faut donc faire l'étude dynamique du solide voisin pour rendre le nombre d'équations égal au nombre d'inconnues.

## 3.4 ETUDE DYNAMIQUE DU PISTON 2

## 3.4.1 ANALYSE DES ACTIONS MÉCANIQUES APPLIQUÉES AU PISTON 2

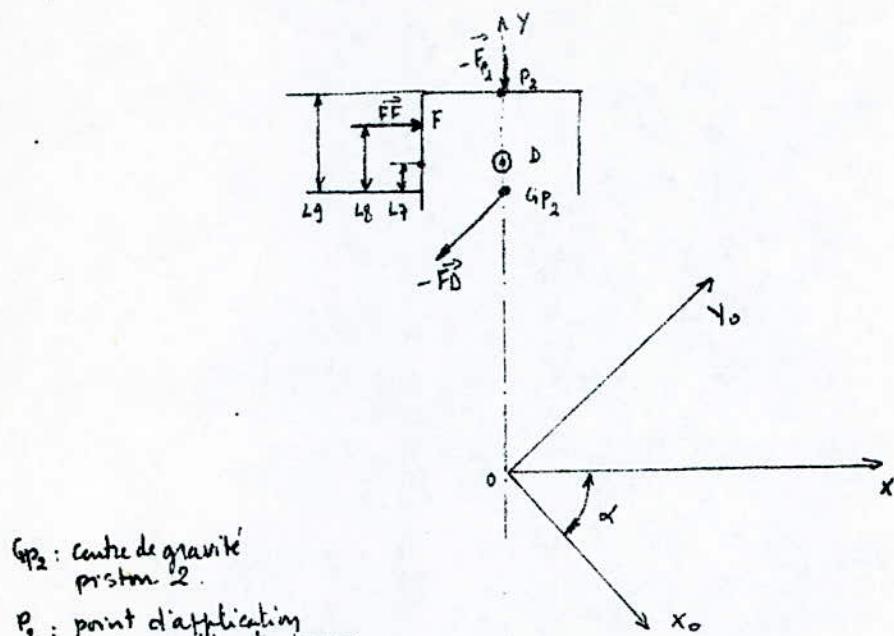


fig. 3.5 Analyse des actions appliquées au piston 2.

On isole le piston 2, il y a trois actions mécaniques appliquées à celui-ci

- l'action de la bielle sur point  $D$  :  $\vec{T}_D$
- l'action de la chemise 2 sur point  $F$  :  $\vec{T}_F$
- l'action des gaz sur point  $P_2$  :  $\vec{\gamma}_{P_2}$

La liaison du type renou que nous avons au point  $D$ , nous permet d'écrire

$$\begin{cases} \vec{-F_D} \cdot \vec{z}_0 = \vec{0} \\ -m_D \cdot \vec{z}_0 = \vec{0} \end{cases}$$

Et le tourant des actions mécaniques sur point  $D$  se résume à :

$$\vec{T}_D : \begin{cases} \vec{-F_D} \\ \vec{-m_D} \end{cases}$$

$$\text{où } -\vec{F_D} = \begin{pmatrix} -\vec{X_D} \\ -\vec{Y_D} \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}, \text{ et } -\vec{m}_D = \vec{0}$$

Au point F, il vient  $\Sigma_F : \left\{ \begin{array}{l} \vec{FF} \\ \vec{m}_F \end{array} \right.$

En résolvant de la même manière que pour le piston 1,  
on saura que  $\vec{FF}$  a une seule composante portée par l'axe  $\vec{X}$ ,  
et comme le repère  $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  est une rotation autour de l'axe  $\vec{z}$   
d'un angle  $\alpha$  du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ . Il vient alors :

$$\vec{FF} = \begin{pmatrix} X_F \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x} \\ \vec{y} \\ \vec{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X_F \cos \alpha \\ X_F \sin \alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}, \text{ et } \vec{m}_F = \vec{0}$$

Avec les mêmes hypothèses que pour le piston 1 (voir page 29)  
On aura alors :

$$-\vec{F_{P_2}}(\theta) = \begin{pmatrix} 0 \\ -Y_{P_2}(\theta) \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{X} \\ \vec{Y} \\ \vec{Z} \end{pmatrix} \quad \text{où}$$

$$Y_{P_2} = (P(\theta + D) - P_0) \times S \quad \text{où}$$

$P(\theta + D)$  pression du gaz  
dans le piston 2  
 $D$ : déphasage d'allumage  
par rapport au piston 1  
 $S$ : section du cylindre.  
 $P_0$ : pression atmosphérique

Et en appliquant la formule de basse, du repère  $(0, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  au repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ ,  
il vient

$$-\vec{F_{P_2}}(\theta) = \begin{pmatrix} Y_{P_2}(\theta) \sin \alpha \\ -Y_{P_2}(\theta) \cos \alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

### 3.4.2 EQUATIONS VECTORIELLES FONDAMENTALES DU PISTON 2

Piston supposé solide inéfomable, son mouvement est une translation sur l'axe  $\vec{Y}$ , donc tous ses points ont même vitesse et même accélération. En particulier le point  $G_{P_2}$ , qui a la même accélération que le point D.

$$\overrightarrow{\Gamma}_{G_{P_2}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} = \overrightarrow{\Gamma}_{G_P(D, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} \quad (\text{Voir. (23).}) \quad (34)$$

#### 3.4.2.1 CALCUL DU MOMENT DYNAMIQUE DU PISTON 2.

moment cinétique :

$$\overrightarrow{\tau}^o(\text{piston 2}/G_{P_2}) = \overline{I}_{(G_{P_2}, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)} \cdot \overrightarrow{\Sigma}(\text{piston 2}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0))$$

Et comme le piston 2 n'a aucune rotation dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  il vient alors :

$$\overrightarrow{\Sigma}(\text{piston 2}/(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)) = \vec{0}$$

$$\text{et } \overrightarrow{\tau}^o(\text{piston 2}/G_{P_2}) = \vec{0}$$

$$\text{et finalement : } \overrightarrow{\tau}^o(\text{piston 2}/G_{P_2}) = \vec{0}$$

Donc le moment dynamique du piston 2 /  $G_{P_2}$  dans le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  est nul.

#### 3.4.2.2. CALCUL DES MOMENTS DES FORCES APPLIQUÉES AU PISTON 2 / $G_{P_2}$ .

- Moment de la force  $-F_D/G_{P_2}$

$$\overrightarrow{m}_{-F_D/G_{P_2}} = \overrightarrow{m}_{-F_D/D} + \overrightarrow{G_{P_2}D} \wedge (-\overrightarrow{F_D})$$

Et comme  $(-\overrightarrow{F_D})$  passe par le point D, alors :

$$\overrightarrow{m}_{-F_D/D} = \vec{0}$$

Et après avoir exprimé  $\vec{G}_{P_2}$  et  $-\vec{F}_D$  dans le repère  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$  il vient :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_D/G_{P_2}} = \vec{0} + \begin{pmatrix} L_7 \cos\alpha \\ -L_7 \sin\alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -XD \\ -YD \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$$

et  $\vec{m}_{-\vec{F}_D/G_{P_2}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ L_7 \sin\alpha \cdot XD + L_7 \cos\alpha \cdot YD \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$

- Moment de la force  $\vec{F}_F/G_{P_2}$  dans le repère  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$ .

$$\vec{m}_{\vec{F}_F/G_{P_2}} = \vec{m}_{\vec{F}_F/F} + \vec{G}_{P_2} F \wedge \vec{F}_F$$

Comme  $\vec{F}_F$  passe par le point F alors :

$$\vec{m}_{\vec{F}_F/F} = \vec{0}$$

Et après avoir exprimé  $\vec{G}_{P_2}$  et  $\vec{F}_F$  dans le repère  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$  il vient :

$$\vec{m}_{\vec{F}_F/G_{P_2}} = \vec{0} + \begin{pmatrix} D_2 \sin\alpha + L_8 \cos\alpha \\ -D_2 \cos\alpha + L_8 \sin\alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} XF \cos\alpha \\ XF \sin\alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$$

Alors il vient :

$$\vec{m}_{\vec{F}_F/G_{P_2}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (D_2 \sin\alpha + L_8 \cos\alpha) \sin\alpha \cdot XF - (-D_2 \cos\alpha + L_8 \sin\alpha) \cos\alpha \cdot XF \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (D_2 \sin^2\alpha + L_8 \cos\alpha \sin\alpha + D_2 \cos^2\alpha - L_8 \sin\alpha \cos\alpha) \cdot XF \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$$

$$\vec{m}_{FF/GP_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ D/2 \cdot XF \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \quad (36)$$

- Moment de la force  $-\vec{F}_{P_2}(\theta) / GP_2$ .

$$\vec{m}_{-\vec{F}_{P_2}(\theta)/GP_2} = \vec{m}_{-\vec{F}_{P_2}(\theta)/P_2} + \vec{G}_{P_2} \wedge (-\vec{F}_{P_2}(\theta))$$

Et comme  $(-\vec{F}_{P_2}(\theta))$  passe par le point  $P_2$ , alors :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_{P_2}(\theta)/P_2} = \vec{0}$$

Et après avoir exprimé les vecteurs  $\vec{G}_{P_2}$  et  $-\vec{F}_{P_2}(\theta)$  dans le repère  $(0, \vec{x}_o, \vec{y}_o, \vec{z}_o)$  il vient alors :

$$\vec{m}_{-\vec{F}_{P_2}(\theta)/GP_2} = \vec{0} + \begin{pmatrix} L_g \cos \alpha \\ L_g \sin \alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} Y_{P_2}(\theta) \sin \alpha \\ -Y_{P_2}(\theta) \cos \alpha \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -L_g Y_{P_2}(\theta) \cos^2 \alpha - L_g Y_{P_2}(\theta) \sin^2 \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix}$$

$$\vec{m}_{-\vec{F}_{P_2}(\theta)/GP_2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -L_g Y_{P_2}(\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_o \\ \vec{y}_o \\ \vec{z}_o \end{pmatrix} \quad (36)$$

où  $Y_{P_2}(\theta) = \frac{\pi D^2}{4} \theta$ .

### 3.4.3 EQUATIONS SCALAIRES DU PISTON 2

Pour cela, il faut faire la projection des équations vectorielles sur les axes du repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

La projection de l'équation (I) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

$$\text{projection sur } \vec{x}_0 : m_p \ddot{x}_D = -XD + XF \cos \alpha \quad (i)$$

$$\text{ " } \vec{y}_0 : m_p \ddot{y}_D = -YD + XF \sin \alpha \quad (ii)$$

$$\text{ " } \vec{z}_0 : 0 = 0 \quad (38)$$

La projection de l'équation (II) sur le repère  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  donne :

$$\text{projection sur } \vec{x}_0 : 0 = 0 \quad (39)$$

$$\text{ " } \vec{y}_0 : 0 = 0 \quad (40)$$

$$\text{ " } \vec{z}_0 : 0 = L_7 \sin \alpha XD + L_7 \cos \alpha YD + D_2 XF - L_9 Y_p(\theta) \quad (41)$$

Conclusion :

De ce système d'équation on va prendre uniquement les deux équations

(i) et (ii)

et elle suffise pour rendre le système global résolvable puisqu'il devient un système de dix équations à dix inconnues.

Et pour pouvoir déterminer l'action sur les paliers il faut faire l'étude dynamique de la manivelle.

## 3.5 ETUDE DYNAMIQUE DE LA MANIVELLE

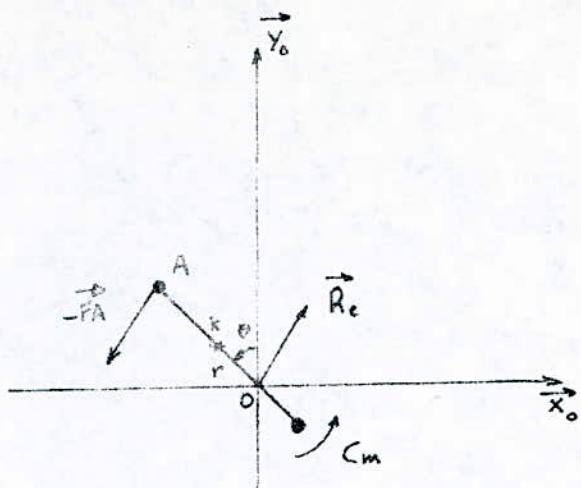


fig: 3.6 Représentation des actions mécaniques appliquées à la manivelle.

où  
 r : Rayon donnant position de K à partir de O  
 K : Centre de gravité de la manivelle  
 A : Articulation bielle - manivelle (maneton)  
 O : palier du vilebrequin (touillon).

### 3.5.1 ANALYSE DES ACTIONS MÉCANIQUES APPLIQUÉES À LA MANIVELLE.

On isole la manivelle ; il y a deux actions mécaniques appliquées à celle-ci

- L'action de la bielle sur le maneton au point A :  $\vec{Z}_A$
- L'action des paliers sur la manivelle au point O :  $\vec{Z}_O$

La liaison du type venon que nous avons en A, permet d'écrire :

$$\left\{ \begin{array}{l} -\vec{F}_A \cdot \vec{z}_o = 0 \\ -\vec{m}_A \cdot \vec{z}_o = 0 \end{array} \right.$$

Donc le tenseur au point A se résume à :

$$\tau_A : \begin{cases} \vec{-F}_A \\ -\vec{m}_A \end{cases}$$

où  $\vec{-F}_A = \begin{pmatrix} -X_A \\ -Y_A \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{m}_A = \vec{0}$

Même que pour le point A, en B, nous avons une liaison du type venon donc :

$$\tau_B : \begin{cases} \vec{R}_e \\ \vec{m}_e \end{cases}$$

où  $\vec{R}_e = \begin{pmatrix} \vec{x}_e \\ \vec{y}_e \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{m}_e = \vec{0}$

### 3.5.2 EQUATIONS VECTORIELLES FONDAMENTALES DE LA MANIVELLE.

Nous appliquons à la manivelle les équations fondamentales de la dynamique :

$$\left\{ \begin{array}{l} m_m \cdot \vec{\Gamma}_k / (0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0) = \sum \vec{F}_{ext} / \text{manivelle} \\ \vec{s}^1 (\text{manivelle}/k) = \sum \vec{m}_{F_{ext}} / k \end{array} \right. \quad (I)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{s}^1 (\text{manivelle}/k) = \sum \vec{m}_{F_{ext}} / k \end{array} \right. \quad (II)$$

où  $m_m = m$

et  $\vec{s}^1 (\text{manivelle}/k)$  : moment dynamique de la manivelle par rapport à son centre de gravité K, exprimé dans le repère  $(0, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$ .

### 3.5.2.1 CALCUL DU MOMENT DYNAMIQUE DE LA MANIVELLE

La manivelle que nous avons choisie possède deux plans de symétrie donc les produits d'inertie sont nuls, ce qui nous permet d'écrire

$$I_{(maniv/k)} = \begin{vmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{vmatrix}$$

$$(K, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$$

$$\text{Comme } \vec{\tau}_{(mani/0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} = \omega \cdot \vec{z}_0 \quad \text{avec } \vec{z}_1 = \vec{z}_0$$

Le moment cinétique de la manivelle devient :

$$\vec{\tau}_{(m/k)} = \begin{vmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{vmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ C \cdot \omega \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix}$$

Le moment dynamique est nul car  $\frac{d\omega}{dt} = 0$

### 3.5.2.2 CALCUL DES MOMENTS DES FORCES APPLIQUÉES A LA MANIVELLE.

On ramène les moments des forces extérieures au centre de gravité K de la manivelle

Moment de  $-\vec{F}_A$

$$\begin{aligned} \vec{m}_{(-\vec{F}_A)/K} &= \vec{m}_{(-\vec{F}_A)/B} + \vec{KA} \wedge (-\vec{F}_A) \\ &= \vec{0} + (R-r) \vec{y}_1 \wedge \begin{pmatrix} -x_A \\ -y_A \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\text{avec } \vec{y}_1 = -\sin\theta \vec{x}_0 + \cos\theta \vec{y}_0$$

Alors :

$$\begin{aligned}\vec{m}_{-\vec{F}_A/k} &= \begin{pmatrix} -(R-r)\sin\theta \\ (R-r)\cos\theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -X_A \\ -Y_A \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (R-r)(X_A \cos\theta + Y_A \sin\theta) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

Moment de  $\vec{R}_e$  :

$$\begin{aligned}\vec{m}_{\vec{R}_e/k} &= \vec{m}_{\vec{R}_e/0} + \vec{k}_0 \wedge \vec{R}_e \\ &= \vec{0} - r \vec{y}_1 \wedge \begin{pmatrix} x_e \\ y_e \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

$$\text{avec } \vec{y}_1 = -\sin\theta \vec{y}_0 + \cos\theta \vec{y}_0$$

donc :

$$\vec{m}_{\vec{R}_e/k} = \begin{pmatrix} -r \sin\theta \\ -r \cos\theta \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} \vec{x}_e \\ \vec{y}_e \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

donc

$$\vec{m}_{\vec{R}_e/k} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ r x_e \cos\theta + r y_e \sin\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix}$$

### 3.5.2.3 EQUATIONS SCALAIRES DE LA MANIVELLE.

On procède de la même façon que pour les autres organes

la projection de l'équation (I) donne :

$$\text{sur } \vec{x}_o : m \cdot \omega^2 \cdot r \cdot \sin \theta = -x_A + x_e \quad (i)$$

$$\text{sur } \vec{y}_o : -m \cdot \omega^2 \cdot r \cdot \cos \theta = -y_A + y_e \quad (ii)$$

$$\text{'' } \vec{z}_o : 0 = 0$$

la projection de l'équation (II) donne :

$$\text{sur } \vec{x}_o : 0 = 0$$

$$\text{'' } \vec{y}_o : 0 = 0$$

$$\text{'' } \vec{z}_o : 0 = (R-r)(x_A \cos \theta + y_A \sin \theta) + r(x_e \cos \theta + y_e \sin \theta) + c_m$$

Conclusion: pour le calcul de  $x_e$  et  $y_e$ , il suffit de connaître  $x_A$  et  $y_A$  et injecter dans les équations (i) et (ii)

En fin de compte on obtient un système d'équations (12, 12)  
Qu'on va résoudre par la suite.

#### 4. DETERMINATION DES ACTIONS MECANIQUES APPLIQUEES A L'EMBELLAGE DU MOTEUR

Qui sont,  $\vec{F}_A, \vec{F}_B, \vec{F}_C, \vec{F}_D, \vec{F}_E, \vec{F}_F, \vec{R}_e$ , définis par leurs composantes respectives  $(x_A, y_A); (x_B, y_B); (x_C, y_C); (x_D, y_D); (x_e, y_e); x_E; x_F$ .

Pour cela on rassemblera les équations de chaque organe composant l'embellage du moteur, en un système de 12 équation sur 12 inconnues.

Et, on entamera la résolution de ce système, en prenant la précaution de désigner les facteurs par des variables qu'on définira par la suite, dans un but de simplification et de commodité pour le calcul et le traitement informatique.

Le système d'équations obtenu est :

$$\text{Bielle : } \begin{cases} mb_1 \ddot{x}_{\zeta_1} = x_A + x_B + x_C \\ mb_1 \ddot{y}_{\zeta_1} = y_A + y_B + y_C \\ I\ddot{z}_1 \dot{\varphi} = (L_{\zeta_1} - L_1)(x_A \cos \varphi + y_A \sin \varphi) + L_{\zeta_1}(x_B \cos \varphi + y_B \sin \varphi) + (L_3 \sin(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{\zeta_1}) \sin \varphi) y_C \\ + (L_3 \cos(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{\zeta_1}) \cos \varphi) x_C \end{cases}$$

$$0 = -x_B + x_E$$

$$\text{Piston 1 : } \begin{cases} m p_1 \ddot{y}_B = -y_B - y p_1(\theta) \end{cases}$$

$$m b_2 \ddot{x}_{\zeta_2} = -x_C + x_D$$

$$\text{Biellette : } \begin{cases} mb_2 \ddot{y}_{\zeta_2} = -y_C + y_D \\ I\ddot{z}_2 \dot{\psi} = (L_2 - L_{\zeta_2}) \sin(\varphi + \alpha) y_C + (L_2 - L_{\zeta_2}) \cos(\varphi + \alpha) x_C + L_{\zeta_2} \sin(\varphi + \alpha) y_D + L_{\zeta_2} \cos(\varphi + \alpha) x_D \end{cases}$$

$$\text{Piston 2 : } \begin{cases} m p_2 \ddot{x}_D = -x_D + x_F \cos \alpha + y p_2(\theta) \sin \alpha \\ m p_2 \ddot{y}_D = -y_D + x_F \sin \alpha - y p_2(\theta) \cos \alpha \end{cases}$$

$$\text{Danivelle : } \begin{cases} m \omega^2 r \sin \theta = -x_A + x_E \\ m \omega^2 r \cos \theta = -y_A + y_E \end{cases}$$

Ainsi on obtient qu'on a un système de 12 équations à 12 inconnues qui sont :

$$\underbrace{(x_A, y_A)}_{FA} ; \underbrace{(x_B, y_B)}_{FB} ; \underbrace{(x_C, y_C)}_{FC} ; \underbrace{(x_D, y_D)}_{FD} ; \underbrace{(x_E, y_E)}_{FE} ; \underbrace{\frac{x_E}{x_D}}_{\frac{y_E}{y_D}} ; \underbrace{\frac{x_F}{y_F}}_{\frac{y_F}{y_E}}$$

Pour la résolution du système posons :

$$N_1 = mb_1 \ddot{x}_{q1}$$

$$N_2 = mb_1 \ddot{y}_{q1}$$

$$N_3 = I\ddot{z}_1 \ddot{\varphi}$$

$$N_4 = mp_1 \ddot{y}_0$$

$$N_5 = -y_{p1}(\theta) = -S(P(\theta) - P_0)$$

$$N_6 = I\ddot{z}_2 \ddot{\varphi}$$

$$N_7 = mb_2 \ddot{x}_{q2}$$

$$N_8 = mb_2 \ddot{y}_{q2}$$

$$N_9 = mp_2 \ddot{y}_0$$

$$N_{10} = mp_2 \ddot{x}_0$$

$$N_{11} = m \cdot \omega^2 \cdot r \cdot \sin \theta$$

$$N_{12} = y_{p2}(\theta) = S \cdot (P(\theta + D) - P_0)$$

$$N_{13} = -m \cdot \omega^2 \cdot r \cdot \cos \theta$$

$$M_1 = (L_2 - L_{q2}) \sin(\varphi + \alpha)$$

$$M_2 = (L_2 - L_{q2}) \cos(\varphi + \alpha)$$

$$M_3 = L_{q2} \sin(\varphi + \alpha)$$

$$M_4 = L_{q2} \cos(\varphi + \alpha)$$

$$K_1 = (L_{q1} - L_1) \cos \varphi$$

$$K_2 = (L_{q1} - L_1) \sin \varphi$$

$$K_3 = L_{q1} \cos \varphi$$

$$K_4 = L_{q1} \sin \varphi$$

$$K_5 = L_3 \cos(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{q1}) \cos \varphi$$

$$K_6 = L_3 \sin(\varphi + \beta) - (L_1 - L_{q1}) \sin \varphi$$

Pour l'expression de  $N_7, N_8, N_9, N_{10}$

On pose :

$$T_1 = R \omega^2 \sin \theta$$

$$T_2 = L_3 (\ddot{\varphi} \cos(\varphi + \beta) - \dot{\varphi}^2 \sin(\varphi + \beta))$$

$$T_3 = \ddot{\varphi} \cos(\varphi + \alpha) - \dot{\varphi}^2 \sin(\varphi + \alpha)$$

Et on a :

$$N_7 = mb_2 \cdot (T_1 + T_2 + (L_2 - L_{q2}) T_3)$$

$$N_{10} = mp_2 \cdot (T_1 + T_2 + L_2 T_3)$$

On pose aussi :

$$S_1 = -R \cdot \omega^2 \cdot \cos \theta$$

$$S_2 = L_3 (\ddot{\varphi} \sin(\varphi + \beta) + \dot{\varphi}^2 (\varphi + \beta))$$

$$S_3 = \ddot{\varphi} \sin(\varphi + \alpha) + \dot{\varphi}^2 \cos(\varphi + \alpha)$$

On aura

$$N_8 = mb_2 \cdot (S_1 + S_2 + (L_2 - L_{q2}) S_3)$$

$$N_9 = mp_2 (S_1 + S_2 + L_2 \cdot S_3)$$

Et le système devient :

$$\left. \begin{array}{l}
 N_1 = XA + XB + XC \quad (a) \\
 N_2 = YA + YB + YC \quad (b) \\
 N_3 = K_1 XA + K_2 YA + K_3 XB + K_4 YB + K_5 XC + K_6 YC \quad (c) \\
 N_4 = N_5 - YB \quad (d) \\
 N_7 = -XC + XD \quad (e) \\
 N_8 = -YC + YD \quad (f) \\
 (I) \quad N_6 = M_1 YC + M_2 XC + M_3 YD + M_4 XD \quad (g) \\
 N_{10} = -XD + XF \cos\alpha + N_{12} \sin\alpha \quad (h) \\
 N_9 = -YD + XF \sin\alpha - N_{12} \cos\alpha \quad (i) \\
 N_{11} = -XA + XE \quad (j) \\
 N_{13} = -YA + YE \quad (k) \\
 0 = -XB + XE \quad (l)
 \end{array} \right.$$

Pour résoudre le système (I) on procède de la manière suivante.

4.1. Détermination de  $YB$ :

- de l'équation (d) on tire  $YB$

$$YB = N_5 - N_4$$

4.2. Détermination de  $XD$ .

- du système d'équation  $\left\{ \begin{array}{l} (h) \\ (i) \end{array} \right.$ , on aura après avoir multiplié par  $\sin\alpha$  les deux équations et en faisant la  $\Sigma$

Il viendra:

$$\left\{ \begin{array}{l}
 XD \sin\alpha - YD \cos\alpha = N_9 \cos\alpha - N_{10} \sin\alpha + N_{12} (\sin^2\alpha + \cos^2\alpha) \\
 XD \sin\alpha - YD \cos\alpha = N_9 \cos\alpha - N_{10} \sin\alpha + N_{12} \quad (a')
 \end{array} \right.$$

- du système  $\begin{cases} (e) \\ (f) \end{cases}$  on a :  $\begin{cases} XC = XD - N_7 \\ YC = YD - N_8 \end{cases}$

On injecte ces deux valeurs dans l'équation (g), on obtient une nouvelle équation en XD et YD.

$$\begin{aligned} N_6 &= M_1(YD - N_8) + M_2(XD - N_7) + M_4 XD + M_3 YD \\ &= (M_1 + M_3) YD + (M_2 + M_4) XD - M_1 N_8 - M_2 N_7 \end{aligned} \quad (b')$$

Et finalement avec l'équation (a') trouvée au début on aura un système de deux équations à deux inconnues XD et YD

$$\text{II} \quad \begin{cases} \sin\alpha XD - \cos\alpha YD = N_9 \cos\alpha - N_{10} \sin\alpha + M_2 \\ (M_2 + M_4) XD + (M_1 + M_3) YD = N_6 + M_1 N_8 + M_2 N_7 \end{cases}$$

Le déterminant de ce système est :

$$\det(\text{II}) = \begin{vmatrix} \sin\alpha & -\cos\alpha \\ (M_2 + M_4) & (M_1 + M_3) \end{vmatrix} = (M_1 + M_3) \sin\alpha + (M_2 + M_4) \cos\alpha$$

En remplaçant  $M_1, M_2, M_3$  et  $M_4$  par leurs valeurs on obtient :

$$\begin{aligned} \det(\text{II}) &= \left[ (L_2 - L_{42}) \sin(\psi + \alpha) + L_{42} \sin(\psi + \alpha) \right] \sin\alpha + \left[ (L_1 - L_{42}) \cos(\psi + \alpha) \right. \\ &\quad \left. + L_{42} \cos(\psi + \alpha) \right] \cos\alpha \\ &= L_2 \sin\alpha \sin(\psi + \alpha) + L_2 \cos\alpha \cos(\psi + \alpha) \end{aligned}$$

finalement :

$$\det(\text{II}) = L_2 \left[ \sin\alpha \sin(\psi + \alpha) + \cos\alpha \cos(\psi + \alpha) \right]$$

$$\text{Det}(II) = L_2 (\sin \alpha \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha \cos(\psi + \alpha))$$

Discutons cette équation et voyons dans quels cas le  $\text{Det}(II)$  s'annule.  
Et quelle sera sa signification physique.

1<sup>er</sup> Cas :  $L_2 = 0 \implies \text{Det}(II) = 0$

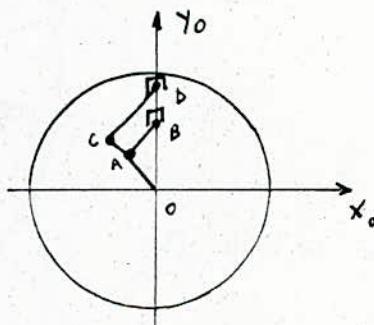
Ce cas n'est pas intéressant puisque on pose que la longueur de la bielle comme étant nulle

2<sup>em</sup> Cas :  $\sin \alpha \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha \cos(\psi + \alpha) = 0$

1<sup>e</sup> souscas :  $\alpha = 0$  et  $\psi = \frac{\pi}{2} + k\pi$  où  $k = 0, 1, 2, \dots$

Alors  $\sin \alpha = 0$  et  $\cos(\psi + \alpha) = 0 \implies \text{Det}(II) = 0$

Ce qui nous donnerai une configuration pareille du système bielle-biellette

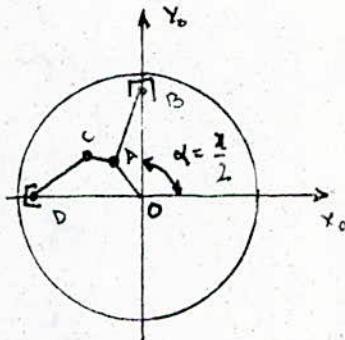


Et ce qui est impossible car si  $\alpha = 0$ ,  $\psi$  ne peut être égale à  $\frac{\pi}{2} + k\pi$  lors du fonctionnement du moteur car  $\psi$  est au alentour de  $\pi$ .

2<sup>em</sup> Sous cas :  $\alpha = \frac{\pi}{2}$  et  $\psi = \frac{k\pi}{2}$  et  $k \in \mathbb{Z}^*$

Alors :  $\cos \alpha = 0$  et  $\sin(\psi + \alpha) = 0$

Et  $\text{Det}(II) = 0$  ce qui nous donne la configuration suivante



Et on voit que si  $\alpha = \frac{\pi}{2}$ , alors  $\psi$  ne peut être égale à  $k\frac{\pi}{2}$  car  $\psi$  prend des valeurs proches de  $\pi$  lors du fonctionnement du moteur

- En conclusion, on a démontré que le déterminant du système (II) ne peut être nul, et donc le système est résolvable.

Et

$$x_D = \frac{\begin{vmatrix} N_9 \cos \alpha - N_{10} \sin \alpha + N_{12} & -\cos \alpha \\ N_6 + M_1 N_8 + M_2 N_7 & L_2 \sin(\psi + \alpha) \end{vmatrix}}{L_2 (\sin \alpha \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha \cos(\psi + \alpha))}$$

$$x_D = \frac{(N_9 \cos \alpha - N_{10} \sin \alpha + N_{12})(L_2 \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha (N_6 + M_1 N_8 + M_2 N_7))}{L_2 (\sin \alpha \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha \cos(\psi + \alpha))}$$

Et ainsi on a calculé  $x_D$

Et de l'équation (b') on tire la valeur de  $Y_D$

$$Y_D = \frac{N_6 + M_1 N_8 + N_2 N_7 - (L_2 \cos(\varphi + \alpha)) \times D}{L_2 \sin(\varphi + \alpha)}$$

4.3. Calcul de  $X_C$

De l'équation (e) on tire,

$$X_C = X_D - N_7$$

4.4. Calcul de  $Y_C$

De l'équation (f) on tire,

$$Y_C = Y_D - N_8$$

4.5. Calcul de  $Y_A$

De l'équation (b) on tire

$$Y_A = N_2 - Y_B - Y_C$$

4.6. Calcul de  $X_F$

De l'équation (h) on tire

$$X_F = \frac{(N_{10} + X_D - N_{12} \sin \alpha)}{\cos \alpha}$$

4.7. Calcul de  $Y_E$

De l'équation (k) on tire

$$Y_E = N_{13} + Y_A$$

#### 4.8. Calcul de $X_B$

De l'équation (a) on tire

$$X_A = N_1 - X_B - X_C$$

On remplace dans l'équation (c), on obtient

$$N_3 = k_1(N_1 - X_B - X_C) + k_2 Y_A + k_3 X_B + k_4 Y_B + k_5 X_C + k_6 Y_C$$

$$N_3 = k_1 N_1 - k_1 X_B - k_1 X_C + k_2 Y_A + k_3 X_B + k_4 Y_B + k_5 X_C + k_6 Y_C$$

Et on tire la valeur de  $X_B$  en fonction de  $X_C, Y_A, Y_B, Y_C$  déjà calculées

$$X_B = \frac{(k_1 N_1 + (k_5 - k_1) X_C + k_2 Y_A + k_4 Y_B + k_6 Y_C - N_3)}{k_1 - k_3}$$

#### 4.9. Calcul de $X_A$

De l'équation (a) on a :

$$X_A = N_1 - X_B - X_C$$

#### 4.10. Calcul de $X_E$

De l'équation (j) on tire

$$X_E = N_{11} + X_A$$

#### 4.11. Calcul de $X_E$

De l'équation (l) on tire :

$$X_E = X_B$$

Et ainsi on a résolu le système, qui aboutit à la détermination de  $X_A, Y_A, X_B, Y_B, X_C, Y_C, X_D, Y_D, X_E, Y_E, X_F, Y_F$  en fonction des et des autres paramètres géométriques fixés du système d'emballage du moteur bielle-biellette.

Et on obtient les résultats suivants :

$$Y_B = N_5 - N_4$$

$$X_D = \frac{(N_9 \cos \alpha - N_{10} \sin \alpha + N_{12}) \cdot L_2 \cdot \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha (N_6 + N_1 N_8 + N_2 N_7)}{L_2 (\sin \alpha \sin(\psi + \alpha) + \cos \alpha \cos(\psi + \alpha))}$$

$$Y_D = \frac{N_6 + N_1 N_8 + N_2 N_7 - (L_2 \cos(\psi + \alpha))}{L_2 \sin(\psi + \alpha)} X_D$$

$$X_C = -N_7 + X_D$$

$$Y_C = -N_8 + Y_D$$

$$Y_A = N_2 - Y_B - Y_C$$

$$X_F = \frac{N_{10} + X_D - N_{12} \sin \alpha}{\cos \alpha}$$

$$Y_E = N_{13} + Y_A$$

$$X_A = N_1 - X_B - X_C$$

$$X_B = \frac{K_1 N_1 + (K_2 - K_1) X_C + K_2 Y_A + K_4 Y_B + K_6 Y_E - N_3}{K_1 - K_3}$$

$$X_A = N_1 - X_B - X_C$$

$$X_E = N_{11} + X_A$$

$$X_E = X_B$$

Cet ordre est l'ordre de résolution lors du déroulement du programme pour le calcul.

Et il vient dans le repère fixe  $(0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

$$\|\vec{FA}\| = (x_A^2 + y_A^2)^{1/2}$$

$$\|\vec{FB}\| = (x_B^2 + y_B^2)^{1/2}$$

$$\|\vec{FC}\| = (x_C^2 + y_C^2)^{1/2}$$

$$\|\vec{FD}\| = (x_D^2 + y_D^2)^{1/2}$$

$$\|\vec{FE}\| = x_E$$

$$\|\vec{FF}\| = \vec{x}_F$$

$$\|\vec{Re}\| = (x_e^2 + y_e^2)^{1/2}$$

Les coordonnées ainsi que les normes des vecteurs forces  
 $FA, FB, FC, FD, FE, FF, Re$

peuvent être retrouvées dans les repères locaux respectifs, en utilisant les formules de passage, établit au début de notre étude, dans le but de dimensionner et de repérer les points de graissage aux niveaux des articulations ...

Dans la nécessité de déterminer la masse de la bielle mbi, et son moment d'inertie / Z<sub>0</sub> : I<sub>ZI</sub>.

On avait le choix entre les méthodes suivantes

- Graphique : dessine la bielle et on fait le calcul de volume par la méthode des aires et on détermine sa masse ainsi que son moment d'inertie.
- pratique : on coupe la bielle et on fait son pesage ainsi que la détermination du moment d'inertie par pendulation.

Nous on a opté pour la deuxième méthode, mais vu la difficulté pour réaliser la bielle.

On a réalisé un modèle dans une matière facilement usinable (bois par exemple) et on a déterminé sa masse et son moment d'inertie / Z<sub>0</sub>. et connaissant sa densité et connaissant la densité de la matière de la bielle réelle on a déterminé ainsi sa masse et son moment d'inertie / Z et ceci dans un domaine d'inertie à discuter.

Toutefois il faut savoir que même si on a réalisé la bielle par montage, ceci n'est toujours pas la bielle réelle car elle son longue par déformation plastique (forgeage ou matrassage) à chaud.

## 5. DETERMINATION DES CARACTÉRISTIQUES PHYSIQUES DE LA BIÈLLE

Pour résoudre le système d'équations, il faut connaître

$m_b$ : masse de la bielle

$L_1$ : longueur de la bielle

$I_{Z_1}$ : qui est le moment d'inertie de la bielle  
par rapport à son centre de gravité  $g_1$   
par rapport à l'axe  $\bar{Z}_2 = \bar{Z}_0$

Si nous n'avons que le plan de la bielle, il faut obligatoirement passer par une décomposition en un nombre finit d'éléments et faire un calcul préalable de volume. Si la bielle existe physiquement, on peut procéder par pesée et pendrage, et c'est le cas considéré.

### 5.1 Masse de la bielle

La bielle assemblée est composée du corps de bielle avec sa bague de pied de bielle, du chapeau de bielle, des deux demi-couinets de tête de bielle, des deux vis et des deux écrous

On procède par pesée simple, on aura  $m_b$ , [kg]

### 5.2 Position du centre de gravité $g_1$

On détermine par pesée la masse de la tête de bielement  $m_1$ , à l'aide d'une balance (fig. 5.1):

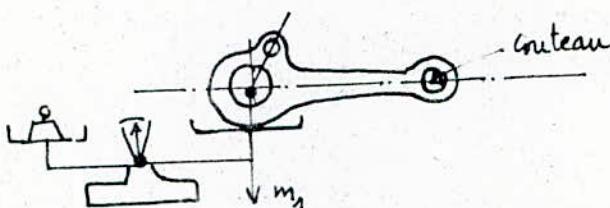


fig. 5.1. Masse de la tête de bielement

De même pour la masse du pied de bielement  $m_2$  (fig. 5.2)

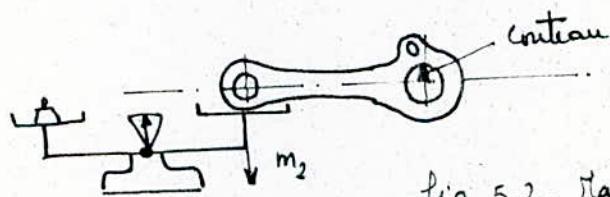


fig. 5.2. Masse du pied de bielement

La position du centre de gravité de la bielement à partir du pied de bielement sera (fig. 5.3) :

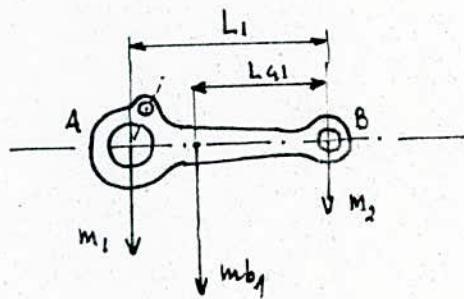


fig. 5.3. Position du centre de gravité de la bielement

Après avoir vérifié que  $m_1 + m_2 = m_{b_1}$ , on aura après calcul par les moments/B

$$m_1 L_1 = m_{b_1} L_{g1} \Rightarrow L_{g1} = L_1 \frac{m_1}{m_{b_1}}$$

### 5.3 Moment d'inertie $I_{Z_1}$ de la bielle

Le moment d'inertie sur l'axe  $Z_0$  de la bielle par rapport à son centre d'inertie est déterminé par pendrage autour du point  $B'$  (fig. 5.3).

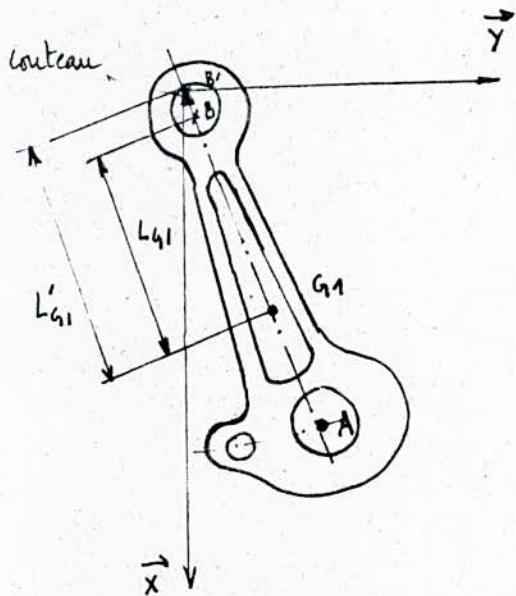


fig. 5.3 Mesure du moment d'inertie par pendrage

Si on prend la précaution de donner à la bielle de petites oscillations, on peut utiliser la formule donnant la période d'un pendule pesant trouvé lors de l'étude des pendules.

On mesure le nombre d'oscillation pendant 1 minute et on trouve la période d'une oscillation (s).

La période du pendule pesant est :

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I_{B'}}{m_{b_1} L'_{G1} g}} \Rightarrow I_{B'} = \left(\frac{T}{2\pi}\right)^2 m_{b_1} L'_{G1} g \quad [\text{kg} \cdot \text{m}^2]$$

Pour ramener le moment d'inertie au centre de gravité, on utilise la formule de Huygens :

$$I_{Z_1} = I_{B'} - m_{b_1} L'_{G1}^2 \quad [\text{kg} \cdot \text{m}^2]$$

On procède de la même pour la biellette.

Avant d'entamer l'étude thermodynamique on a fait les suppositions suivantes :

- Les pistons 1 et 2 ont les mêmes caractéristiques géométriques (diamètres, hauteur, ....)
- Les mêmes quantités de mélanges air-combustible entrent dans les deux chambres de combustion.
- Les deux chambres de combustion travaillent dans les mêmes conditions de pression et de températures.

Il faut savoir que le déplacement des deux pistons n'est pas le même et ceci à cause de certaines caractéristiques géométriques qui sont différentes.

En effet sur P.H.H le piston 1 sera à une distance  $(L_1 + R)$  du centre du vilebrequin O.

Tandis que dans le même cas le piston 2 sera à une distance de  $L_2 + L_3 + R$  de O.

Et le déplacement des deux pistons s'exprime respectivement en fonction de ces distances.

- \* Dans la suite on fait l'étude thermodynamique pour le piston i où i est l'indice du piston 1 ou 2.

## 6 ETUDE THERMODYNAMIQUE DU MOTEUR

Le but de l'étude thermodynamique est de déterminer l'évolution de la pression du cycle en fonction de l'angle de rotation du vilebrequin. Pour cela on se base sur le cycle quasi-réel.

### 6.1 CYCLE QUASI-REEL

Cycle: C'est l'ensemble des évolution que subit une masse du mélange air-essence depuis son entrée dans le cycle jusqu'à sa sortie dans l'atmosphère avec variation de volume, de pression et de température

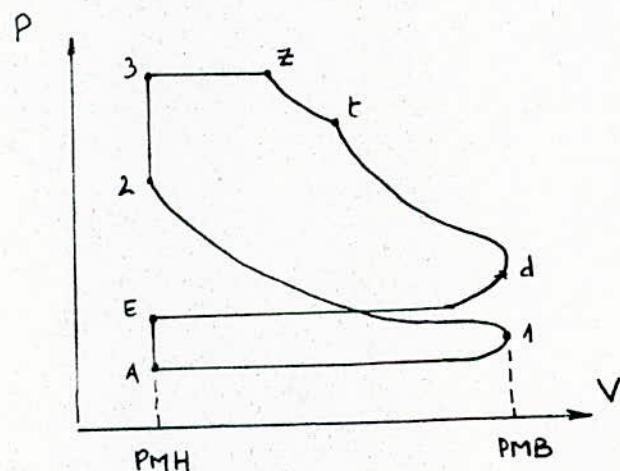


fig. 6.1. Cycle quasi réel.

### 6.2 DIFFERENTES PHASES DU CYCLE QUASI-REEL

Les phases principales du cycle quasi-réel sont :

- A. 1 Admission à pression constante
- 1-2 Compression polytropique
- 2-3 Combustion à volume constant
- 3-2 Combustion à pression constante
- 2-t détente isothermique
- t-d détente polytropique
- d-E échappement à pression constante.

### 6.3 EXPRESSION DE LA PRESSION PENDANT LES PHASES DU CYCLE

#### a. Admission :

En vu d'établir une relation mathématique simple permettant la détermination de la pression pendant la phase d'admission. On doit prendre les suppositions suivantes.

- gaz parfait
- écoulement isentropique
- admission isobare
- l'ouverture de la soupape d'admission et la fermeture de la soupape d'échappement se font au point mort haut.

Ce qui donne

$$P_A = 1,03 P_0 \left[ 1 - \frac{N^L}{1,25 \cdot 10^8} \left( \frac{\varepsilon - 0,5}{\varepsilon - 1} \right) \right]^{\frac{\gamma}{\gamma - 1}}$$

Avec .

$P_0$ : pression atmosphérique en [atm]

$N$ : vitesse de rotation du vilebrequin en [tr/mn]

$\varepsilon$ : taux de compression du moteur

$\gamma$ : coefficient adiabatique

$P_A$ : pression admission en [atm]

### b: Compression

La compression a lieu entre le P.M.B et le P.M.H du piston considéré son évolution est polytropique d'exposant constant.

Connaissant les paramètres (pression et volume) en fin de l'admission l'équation d'état de la thermodynamique donne :

$$P_A V_A^{\gamma_c} = P_i V_i^{\gamma_c} \quad \text{d'où}$$

$$P_i = P_A \left( \frac{V_A}{V_i} \right)^{\gamma_c}$$

$\gamma_c$  : coefficient de polytropique pendant la compression

$P_A$  et  $V_A$  : sont la pression et le volume en fin d'admission

$P_i$  et  $V_i$  : sont la pression et le volume pendant la phase de compression du piston i .

$$\text{Et } V_i = S_i \cdot X_i + V_A$$

$S_i$ : section du piston i (  $S_1 = S_2$ , voir page -64- )

$X_i$  : déplacement du piston i à partir du P.M.H

par la suite on calculera le déplacement pour chaque piston

### c: Combustion

C'est le processus qui se déroule dans la chambre de combustion entre l'instant du faîtiissement de l'étincelle et l'instant de fin de combustion. C'est pendant cette phase que la pression atteint sa valeur maximale, elle est supposée constante, sa valeur est :

$$P_{Z_i} \in [1,4 \div 2] P_e \quad \text{où } P_e \text{ pression en fin de compression.}$$

d. Détonne

La détonne et le seuil temps moteur pendant le déroulement du cycle moteur.

- Détonne isothermique :  $z \rightarrow t$

La loi de Mariotte pour une détonne isothermique donne :

$$P_{d_i} = P_z \cdot \frac{V_z}{V_i}$$

où  $V_z$ : volume en fin de combustion.

- Détonne polytropique :  $t \rightarrow d$

En appliquant la loi d'état de la thermodynamique pour une évolution polytropique, la pression pendant cette phase s'exprime par :

$$P_d = P_t \left( \frac{V_t}{V_i} \right)^{\delta_d}$$

où

$P_t, V_t$  pression et volume en fin de détonne isothermique

e. Echappement

C'est la phase pendant laquelle se fait l'évacuation des gaz brûlés hors de la chambre de combustion.

$P_E$  est donnée dans l'intervalle suivant :  $[1,1 - 1,15]$  bars

## 6.4 CALCUL DES DEPLACEMENTS DES PISTONS 1 et 2

### 6.4.1. DEPLACEMENT DU PISTON 1

Mouvement du piston  
et de la bielle, fig 6.2

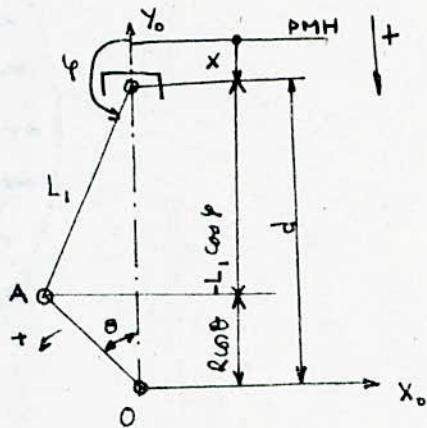


fig 6.2 déplacement piston 1

Nous nous proposons de calculer :

- l'allongement du piston  $d$ ,
- la position instantanée du piston  $x$ ,

Soit  $L_1$  l'entraxe de la bielle et  $R$  le rayon de la manivelle.

En projetant le contour ABO sur l'axe  $\vec{y}_0$  nous obtenons :

$$\begin{aligned} d &= R \cos \theta + L_1 \cos(\pi - \varphi) \\ &= R \cos \theta - L_1 \cos \varphi \end{aligned}$$

$$\text{Or } R \sin \theta = L_1 \sin \varphi$$

et la relation (11) donne  $\pm \cos \varphi = \left(1 - \frac{R^2}{L_1^2} \sin^2 \theta\right)^{1/2}$

$\cos \varphi$  est toujours ou positif ou nul

en pratique  $\frac{R}{L_1}$  est voisin de 0,3 donc  $\left(\frac{R}{L_1}\right)^2 \approx 0,1$

En faisant le développement en série de

$$\cos \varphi = 1 - \frac{1}{2} \left( \frac{R}{L_1} \right)^2 \sin^2 \theta - \frac{1}{8} \left( \frac{R}{L_1} \right)^4 \sin^4 \theta - \frac{1}{16} \left( \frac{R}{L_1} \right)^6 \sin^6 \theta + \dots$$

$$\text{Or } \sin^2 \theta = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \cos 2\theta$$

$$\sin^4 \theta = \frac{3}{8} - \frac{1}{2} \cos 2\theta + \frac{1}{8} \cos 4\theta$$

$$\sin^6 \theta = \frac{5}{16} - \frac{15}{32} \cos 2\theta + \frac{3}{16} \cos 4\theta - \frac{1}{32} \cos 6\theta$$

:

$$\text{d'où } \cos \varphi = a'_0 + a'_2 \cos 2\theta + a'_4 \cos 4\theta + a'_6 \cos 6\theta + \dots$$

les coefficients  $a'_0, a'_2, a'_4, \dots$ , étant respectivement égaux à :

$$a'_0 = 1 - \left[ \frac{1}{4} \left( \frac{R}{L_1} \right)^2 + \frac{3}{64} \left( \frac{R}{L_1} \right)^4 + \frac{5}{256} \left( \frac{R}{L_1} \right)^6 + \dots \right]$$

$$a'_2 = \left[ \frac{1}{4} \left( \frac{R}{L_1} \right)^2 + \frac{1}{16} \left( \frac{R}{L_1} \right)^4 + \frac{15}{512} \left( \frac{R}{L_1} \right)^6 + \dots \right]$$

$$a'_4 = - \left[ \frac{1}{64} \left( \frac{R}{L_1} \right)^4 + \frac{3}{256} \left( \frac{R}{L_1} \right)^6 + \dots \right]$$

$$a'_6 = \left[ \frac{1}{512} \left( \frac{R}{L_1} \right)^6 + \dots \right]$$

$$\text{Nous en déduisons : } d = R \left( \cos \theta + \frac{L_1}{R} (a'_0 + a'_2 \cos 2\theta + a'_4 \cos 4\theta + \dots) \right)$$

$$\text{En posant : } a_0 = \frac{L_1}{R} a'_0 ; \quad a_2 = \frac{L_1}{R} a'_2 ; \quad a_4 = \frac{L_1}{R} a'_4 , \dots$$

Nous obtenons :

$$d = R (a_0 + \cos \theta + a_2 \cos 2\theta + a_4 \cos 4\theta + a_6 \cos 6\theta + \dots)$$

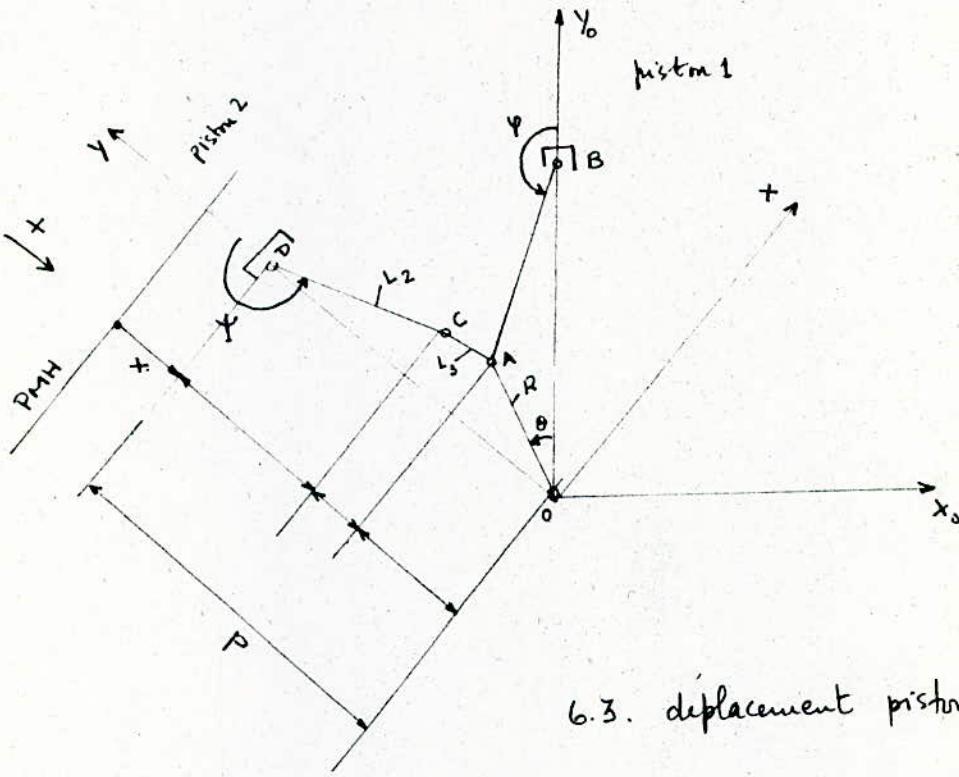
$$\text{Et } x = R \left( \frac{L_1}{R} + 1 - (a_0 + \cos \theta + a_2 \cos 2\theta + a_4 \cos 4\theta + \dots + a_{2n} \cos 2n\theta + \dots) \right)$$

Expression approchée du déplacement du piston 1, on va jusqu'à l'ordre 2.

$$x \approx R \left[ 1 - \cos \theta + \frac{1}{4} \frac{R}{L_1} (1 - \cos 2\theta) \right]$$

### 6.4.2 DÉPLACEMENT DU PISTON 2.

Mouvement du piston 2.



6.3. déplacement piston 2

Calcul du déplacement du piston(2) à partir du PMH :  $\vec{x}$

$$\vec{x} = - \left[ (R + L_3 + L_2) \vec{y} - \vec{OD} \right]$$

$$\vec{OD} = \begin{pmatrix} 0 \\ R \cos(\theta - \alpha) - L_3 \cos(\varphi + \beta - \alpha) - L_2 \cos \psi \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x} \\ \vec{y} \\ \vec{z} \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où, } \vec{x} = - \left[ (R + L_3 + L_2) \vec{y} - (R \cos(\theta - \alpha) - L_3 \cos(\varphi + \beta - \alpha) - L_2 \cos \psi) \vec{y} \right]$$

$$= - \left[ R(1 - \cos(\theta - \alpha)) + L_3(1 + \cos(\varphi + \beta - \alpha)) + L_2(1 + \cos \psi) \right] \vec{y}$$

$$\text{Alors, } \vec{x} = R(1 - \cos(\theta - \alpha)) + L_3(1 + \cos(\varphi + \beta - \alpha)) + L_2(1 + \cos \psi)$$

6.43. RECAPITULATIF DE LA PRESSION EN FONCTION DE  $\theta$   
DANS LES DEUX PISTONS 1 et 2

$$\cdot \quad x_1 = \left( R + \frac{R^2}{4L_1} \right) - R \left( \cos \theta + \frac{R}{4L_1} \cos 2\theta \right)$$

$$x_2 = R (1 - \cos(\theta + \alpha)) + L_3 (1 + \cos(\psi + \beta - \alpha)) + L_2 (1 + \cos \psi)$$

$$V_i = S \cdot x_i + V_A$$

Admission :  $P_A = 1,03 P_0 \left( 1 - \frac{N^2}{1,25 \cdot 10^8} \cdot \frac{\varepsilon - 0,5}{\varepsilon - 1} \right)^{\frac{\gamma}{\gamma - 1}}$

Compression :  $P_{ci} = P_A \left( \frac{V_A}{V_i} \right)^{\gamma_c}$

Combustion :  $P_2 = [1,4 \text{ à } 2] \times P_2$

Détonne : - isothermique  $P_{di} = P_2 \cdot \frac{V_t}{V_i}$

- polytropique  $P_{di} = P_t \left( \frac{V_t}{V_i} \right)^{\gamma_d}$

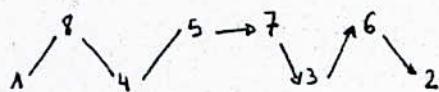
Echappement :  $P_E = [1,1 \text{ à } 1,15] \text{ bars.}$

## 7. DETERMINATION DU DEPHASAGE DANS L'ALLUMAGE ENTRE LES PISTON 1 et 2

Prenons l'exemple d'un moteur en V à 8 cylindres  
et plus précisément le cas du moteur FBL 413

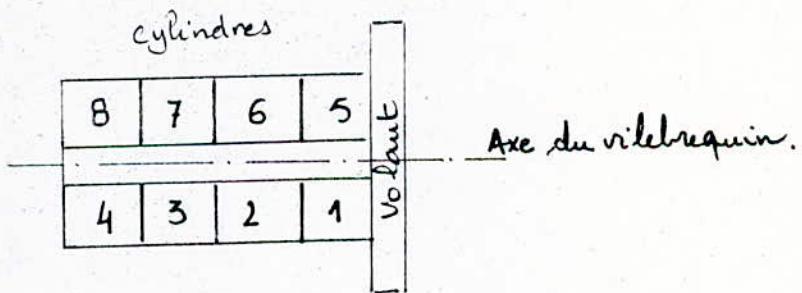
### 7.1 Ordre d'allumage d'un moteur V8 : FBL 413

L'ordre d'allumage choisi par le constructeur



qui rentre dans la détermination du couple moteur.

### 7.2 Numérotation des cylindres.



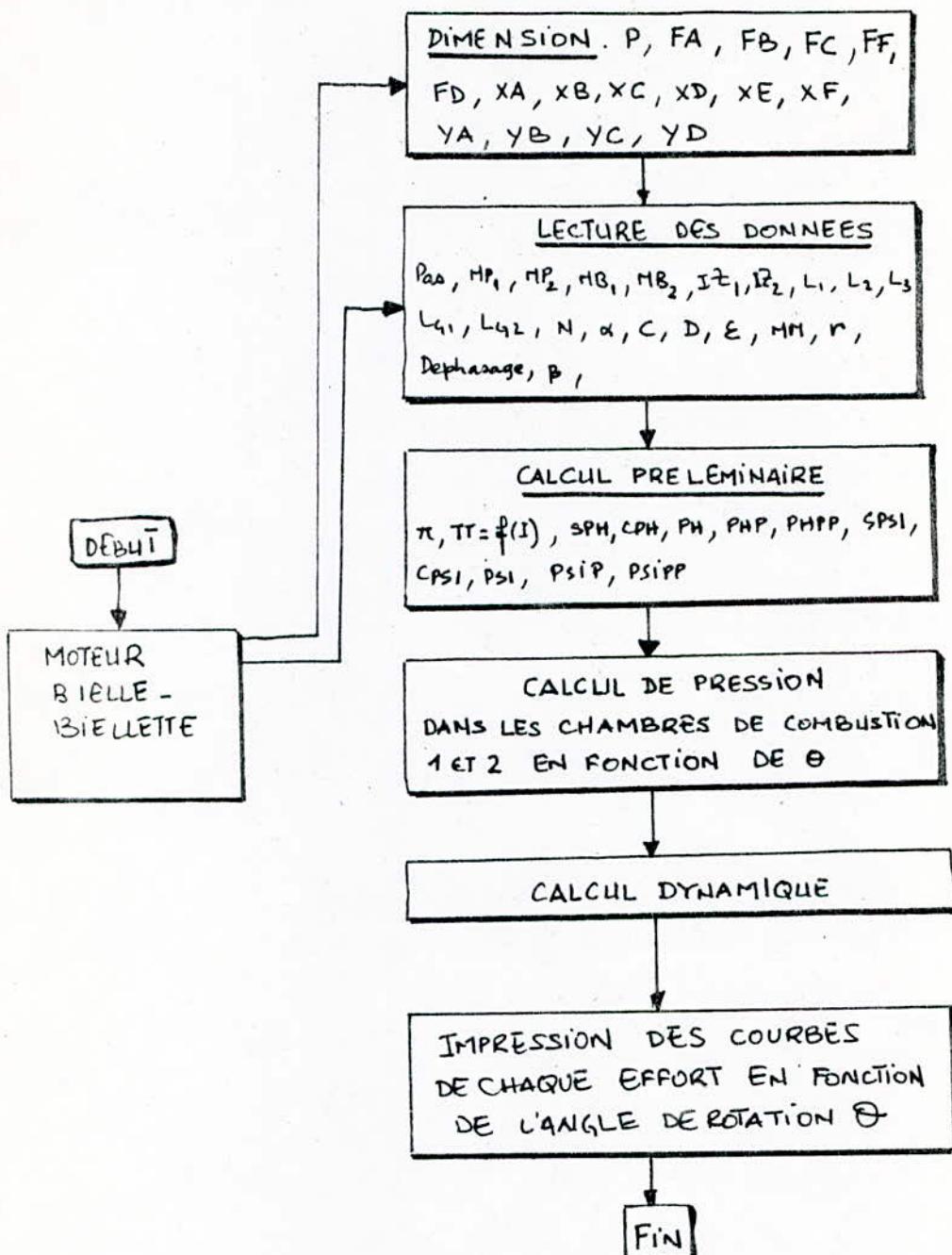
Si on choisit le piston 1 le piston articulé à la bielle portant le piston 1 sera le piston 5.

### 7.3 Détermination du déphasage $D$ .

Après avoir choisi l'ordre d'allumage et sachant que deux tours du vilebrequin font  $720^\circ$ , alors, le déphasage entre le piston 1 et le piston 2 qui dans notre cas le piston 5, sera de  $450^\circ$

$$D = 450^\circ$$

## 8. ORGANIGRAMME GLOBALE



## ANNEXE

Cette annexe est application pour notre étude

Moteur choisi est le FBL 413.

Données sont :

Pas de calcul . . . . P = 5

Masse piston 1 mp<sub>1</sub> = 1,4 kg

Masse piston 2 mp<sub>2</sub> = 1,4 kg

Masse bielle mb<sub>1</sub> = 1,8 kg

Entraxe bielle L<sub>1</sub> = 0,3 m

Position C.G. bielle L<sub>G1</sub> = 0,21 m

Taux de compression ε = 17

Alesage piston 1 et 2 D = 0,1 m

Course piston 1 et 2 C = 0,12 m

Vitesse de rotation moteur N = 2800 tr/mn

Moment d'inertie bielle/z<sub>0</sub> Iz<sub>1</sub> ≈ 300 kg.m<sup>2</sup>

Distance de l'œil/A L<sub>3</sub> = 0,07 m

Entraxe bielle L<sub>2</sub> = 0,23 m

Position C.G. bielle L<sub>G2</sub> = 0,15 m

Masse bielle mb<sub>2</sub> = 1,5 kg

Angle du V α = 72°

Moment d'inertie bielle/z<sub>0</sub> Iz<sub>2</sub> = 200 kg.m<sup>2</sup>

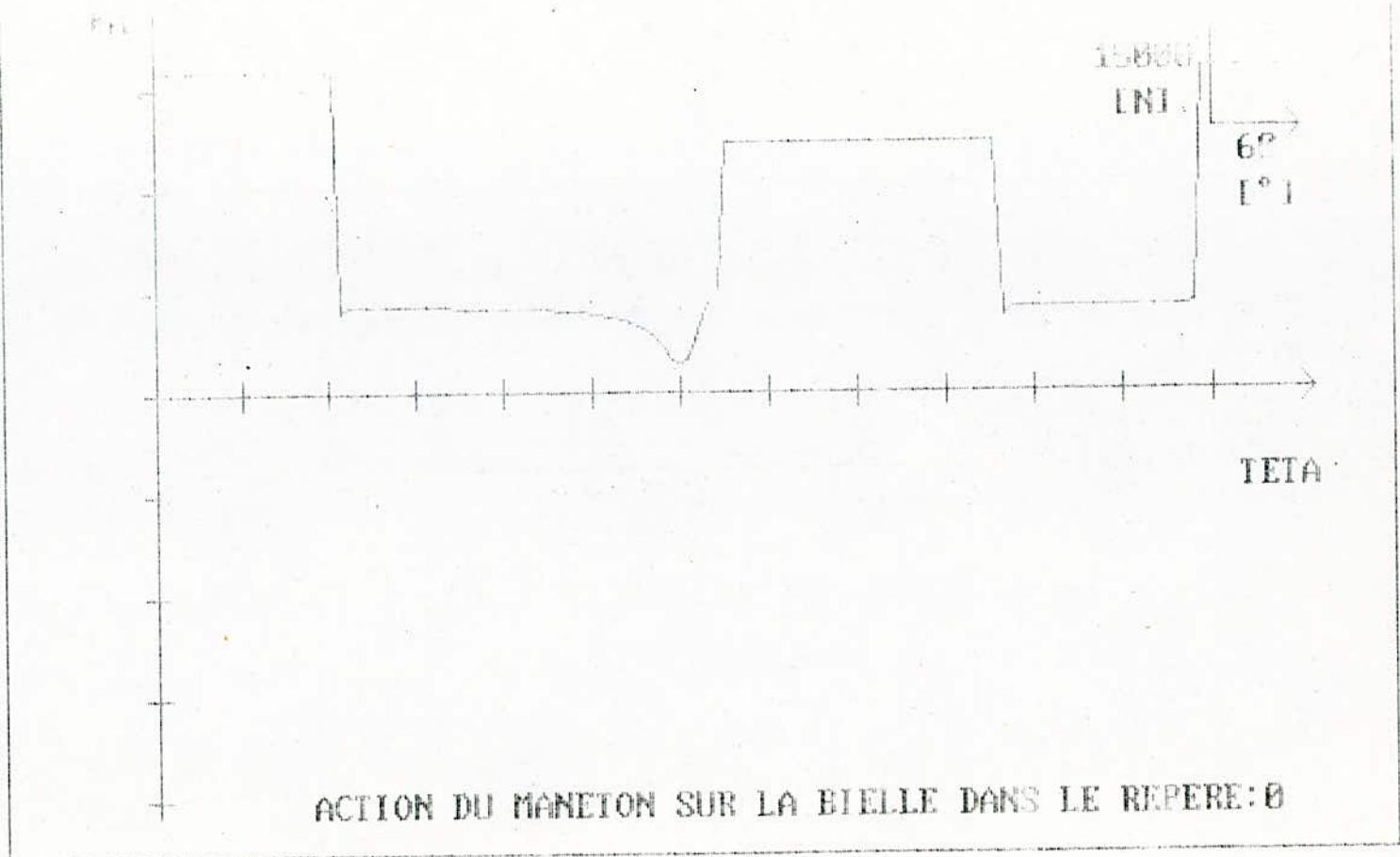
Position C.G. manivelle/o R<sub>1</sub> = 0,02 mm

Masse de la manivelle mm = 2 kg

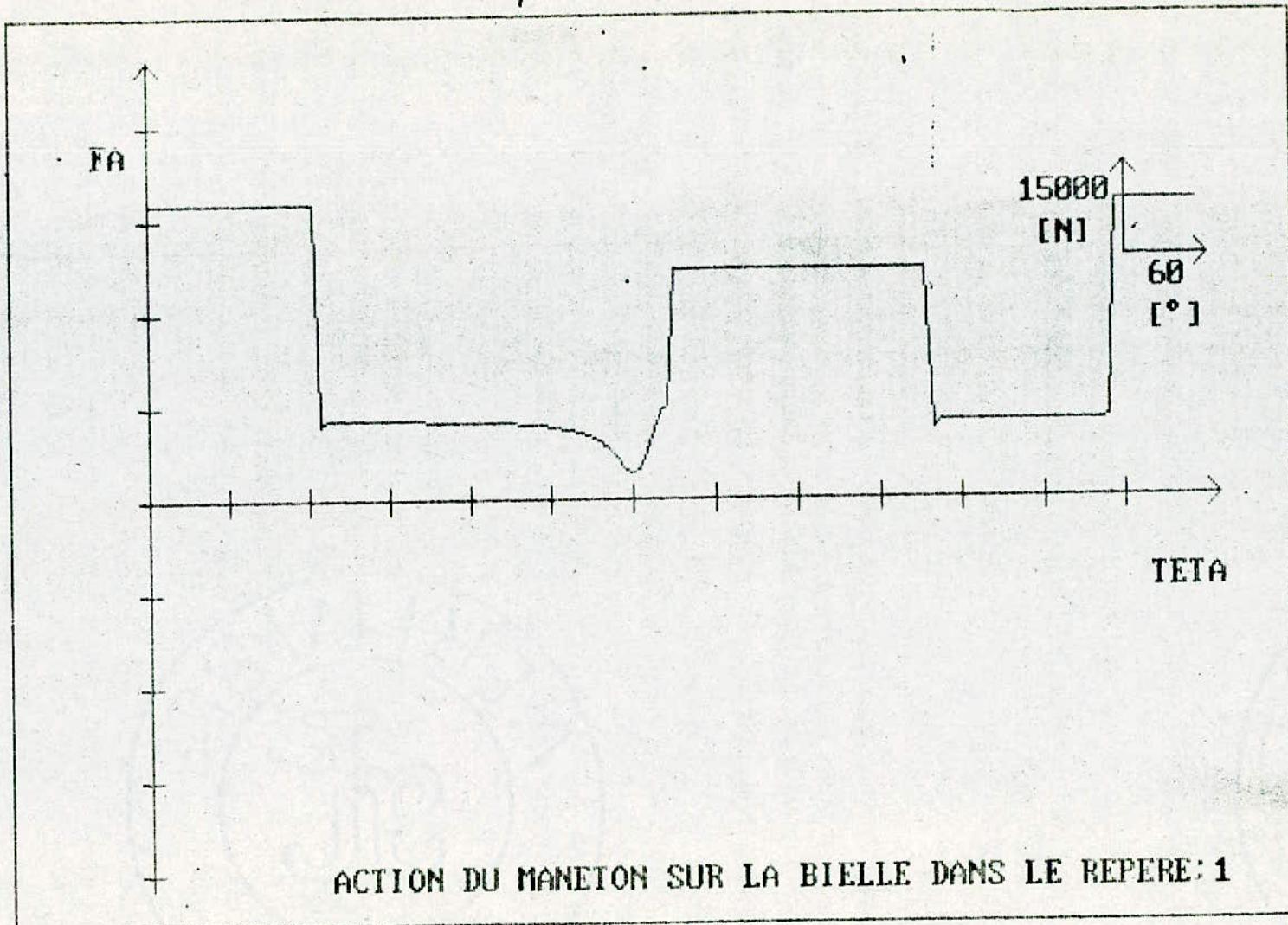
Angle ( $\vec{AC}, \vec{AB}$ ) β = 80°

déphasage d'allumage  
entre deux piston d'une  
même rangée

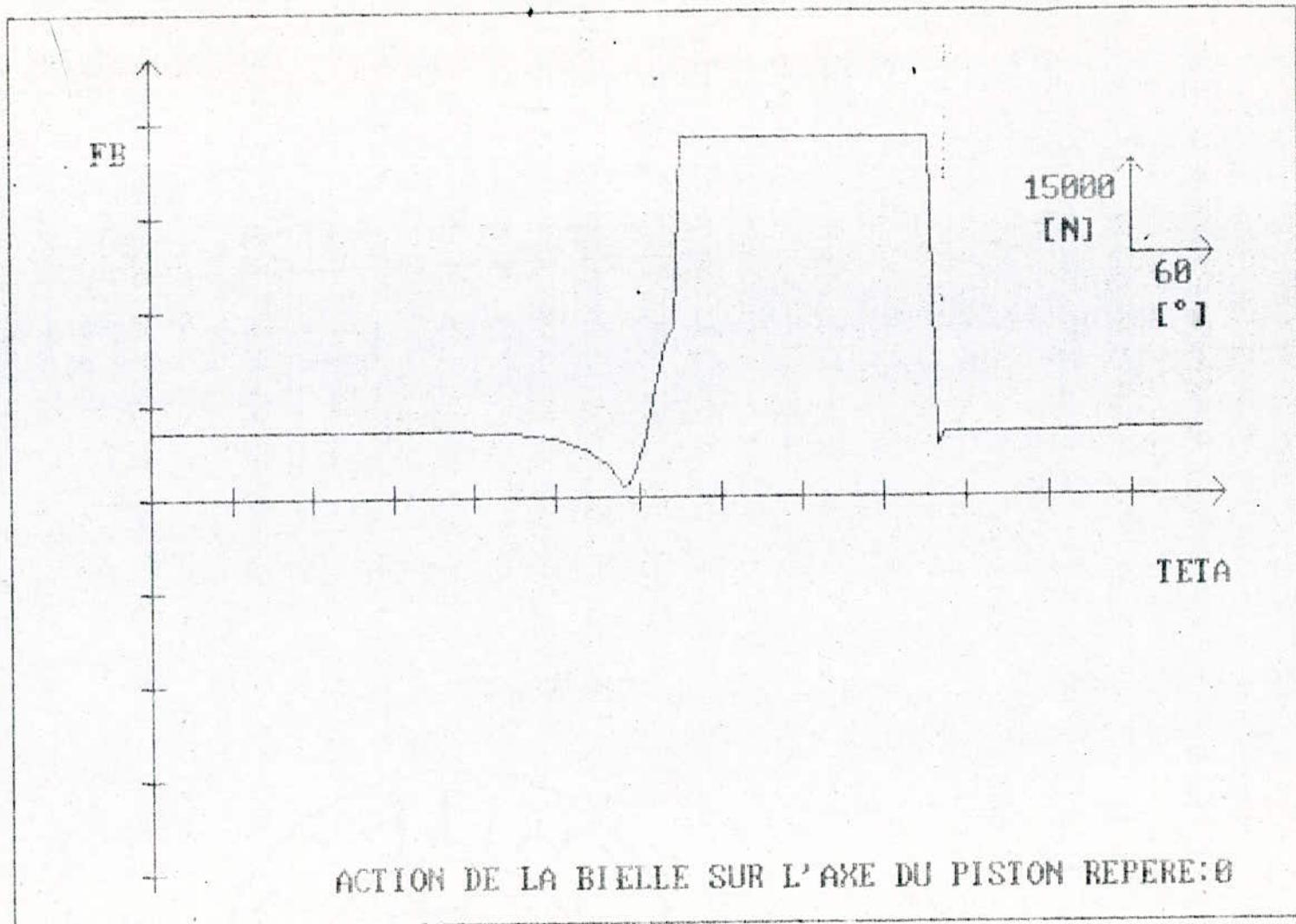
déphas = 420°



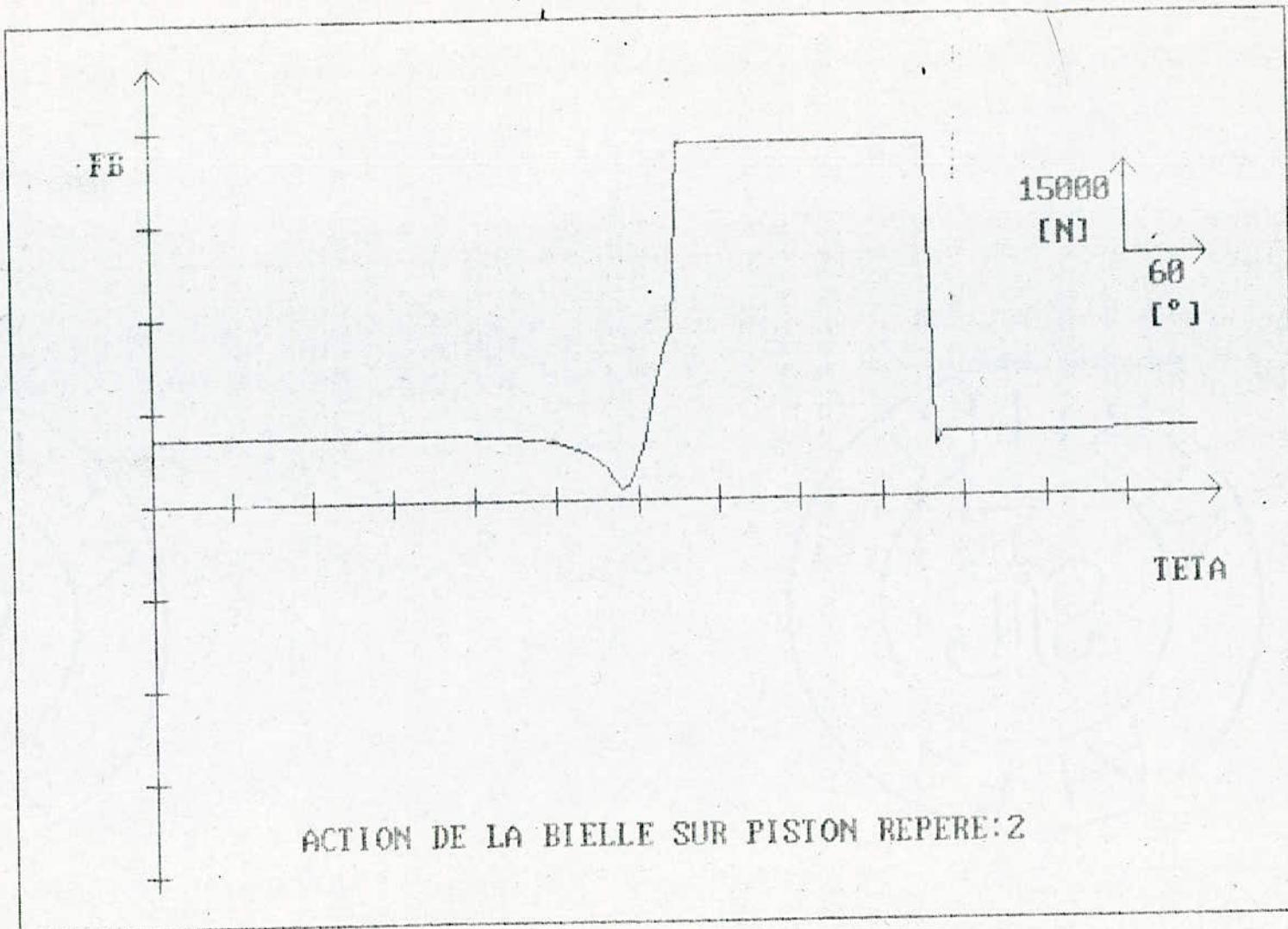
1) 183 2) 204 3) 104 4) 89 5) 60 6) 20 7) 10 8) 10 9) 10 10) 10



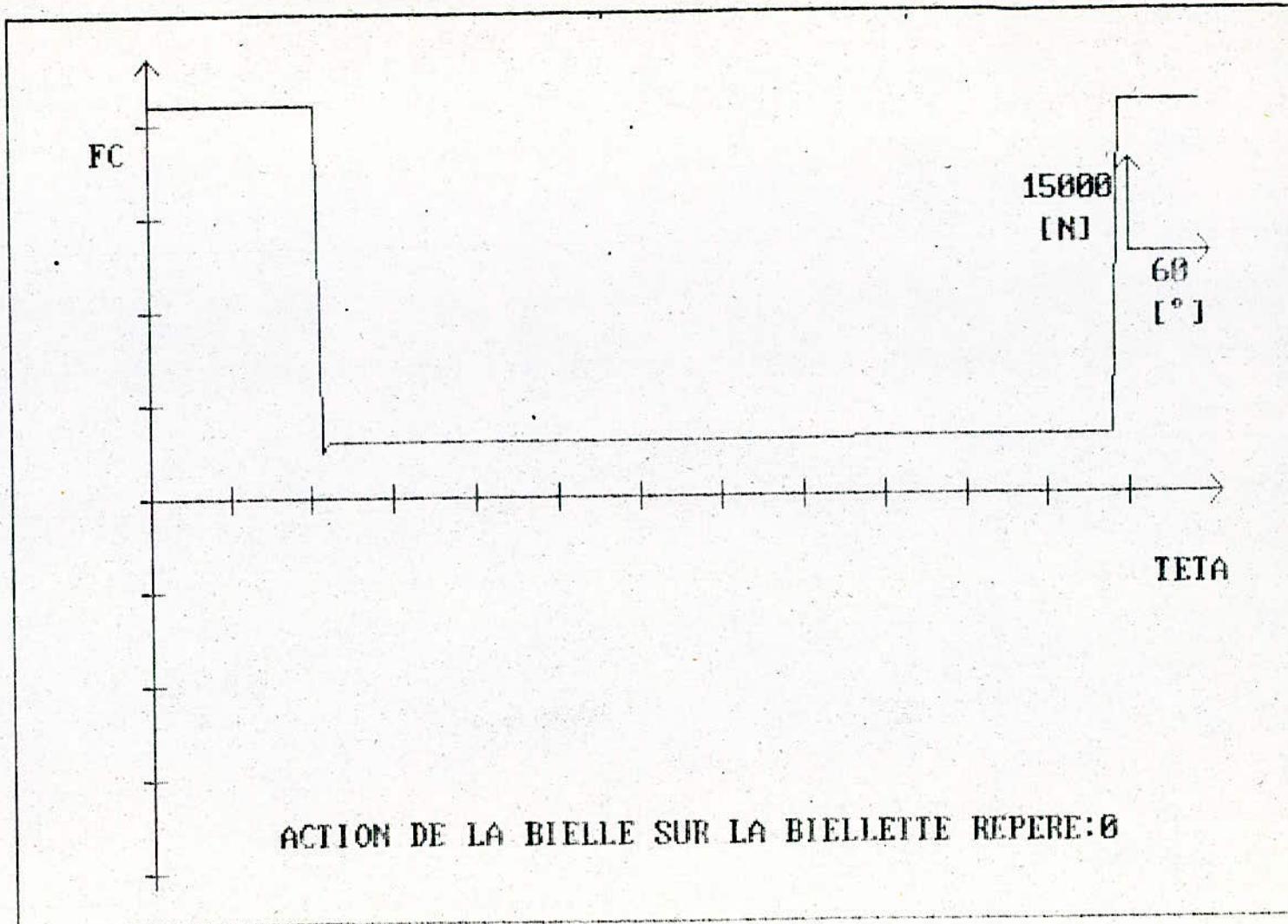
1) LIST 2) RUN 3) LOAD 4) SAVE 5) EXIT 6) PRINT 7) IRONS 8) STORE 9) KEY 0) SCREEN



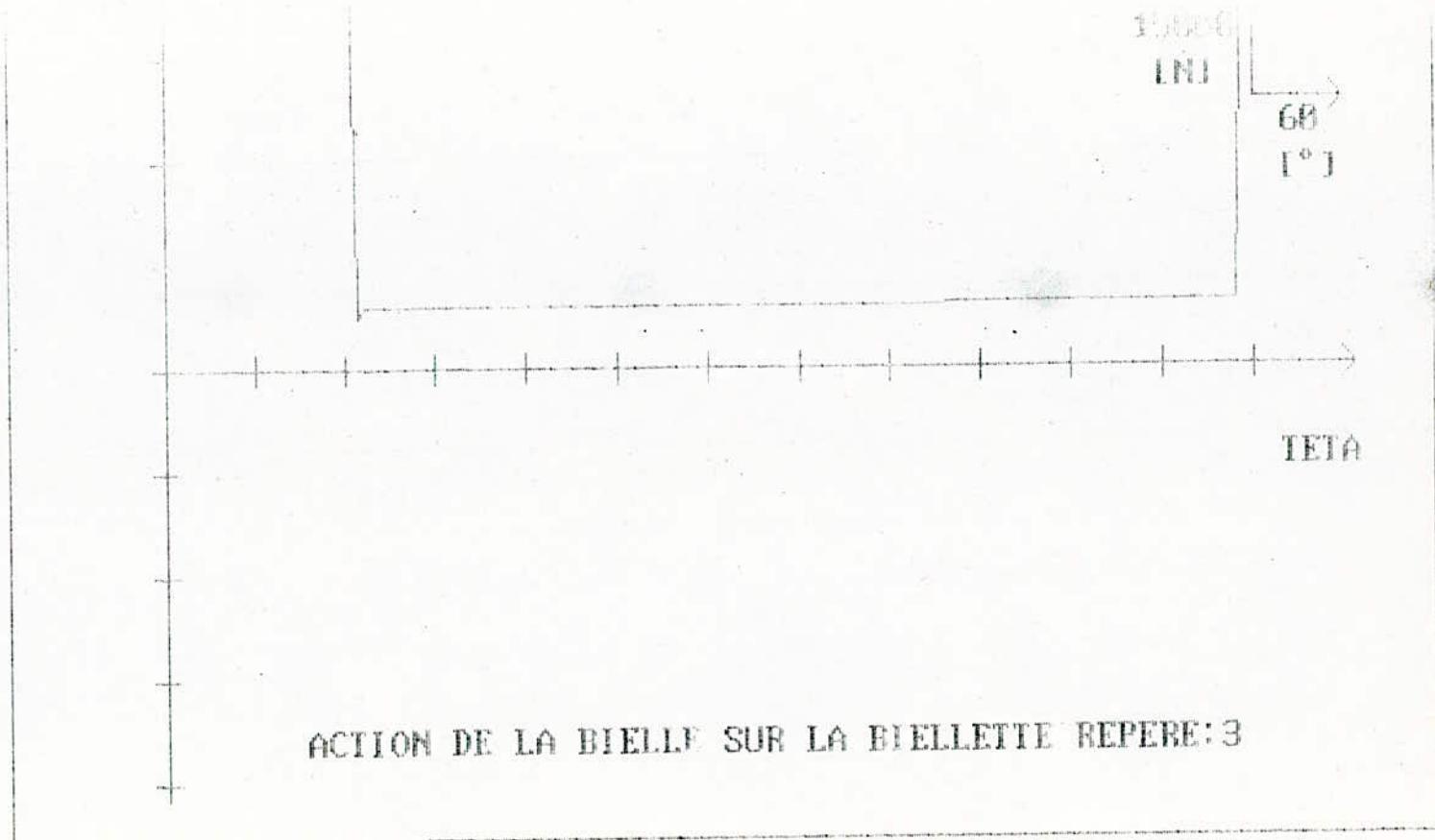
10 30 20 40 60 80 45 55 65 75 70 85 90 95 100 110 120 130 140 150 160 170 180



1 JUST 2 TRUNK 3 LOBBY 4 ASUEN 5 CONIE 6 MATE 7 IRON 8 IRON 9 REW 10 SCHET

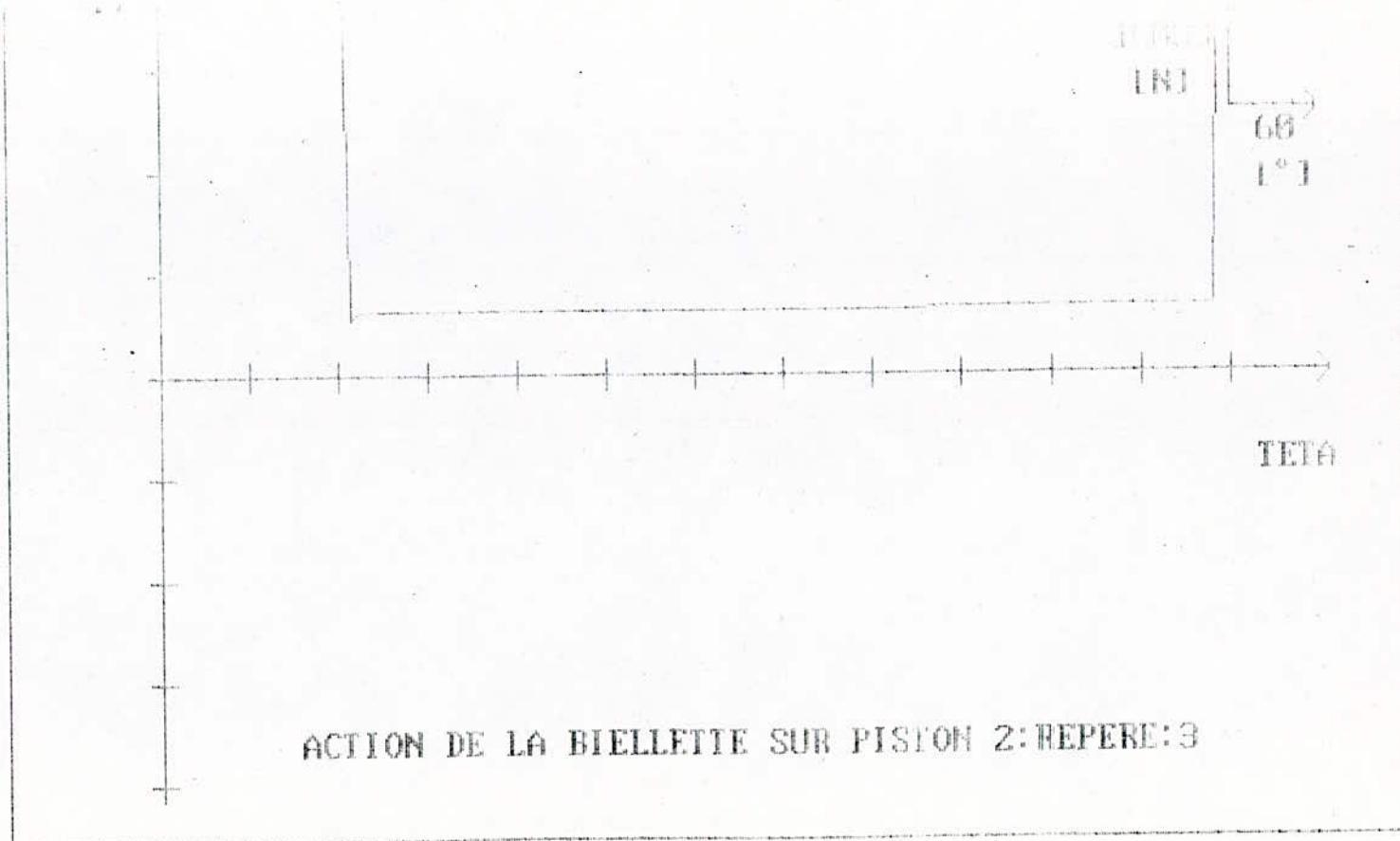


1) LIST 2) RUN 3) LOAD 4) SAVE 5) EXIT 6) HELP 7) INFO 8) BOOK 9) KEY 0) SCREEN

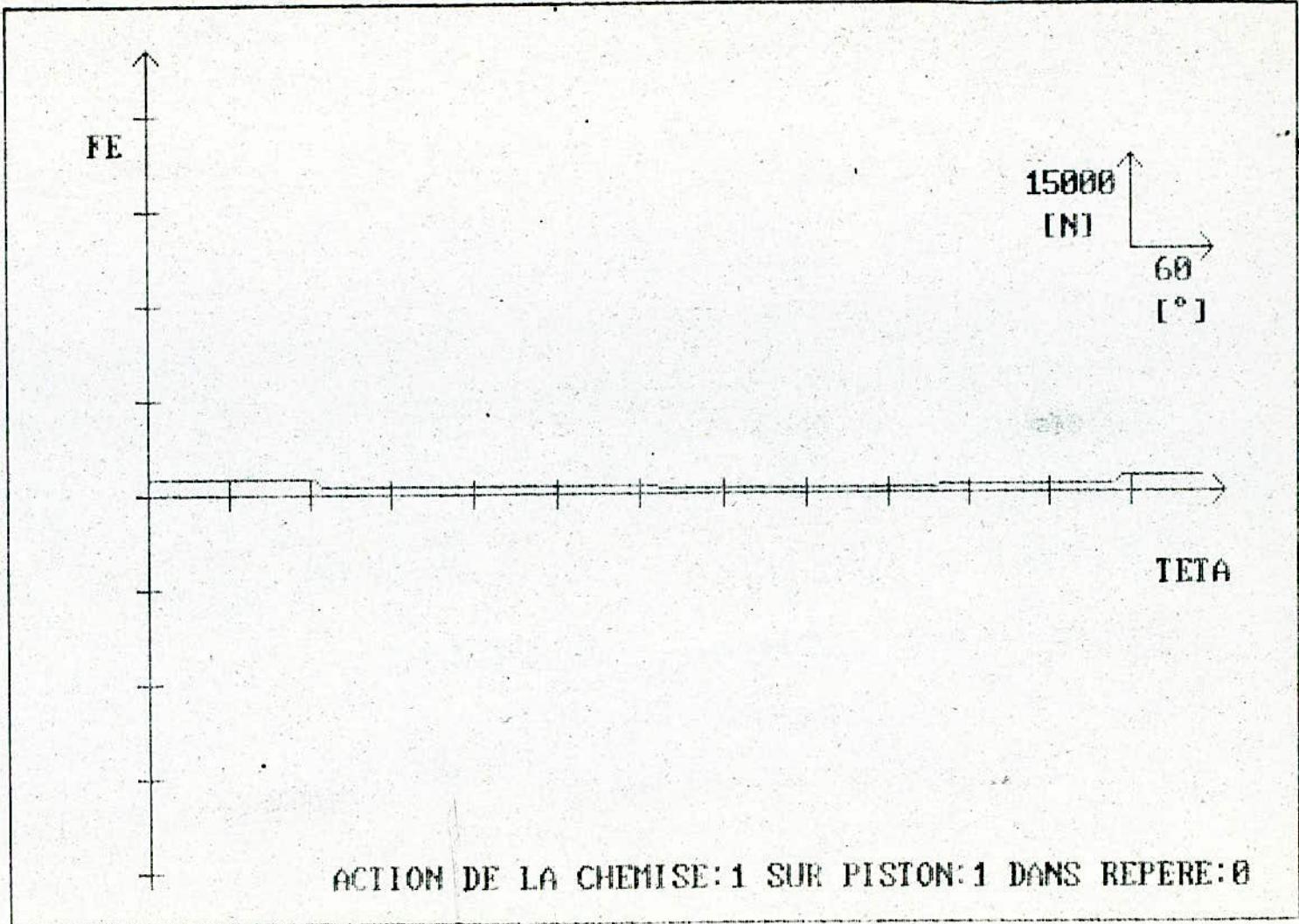


ACTION DE LA BIELLE SUR LA BIELLETTE REPÈRE: 3

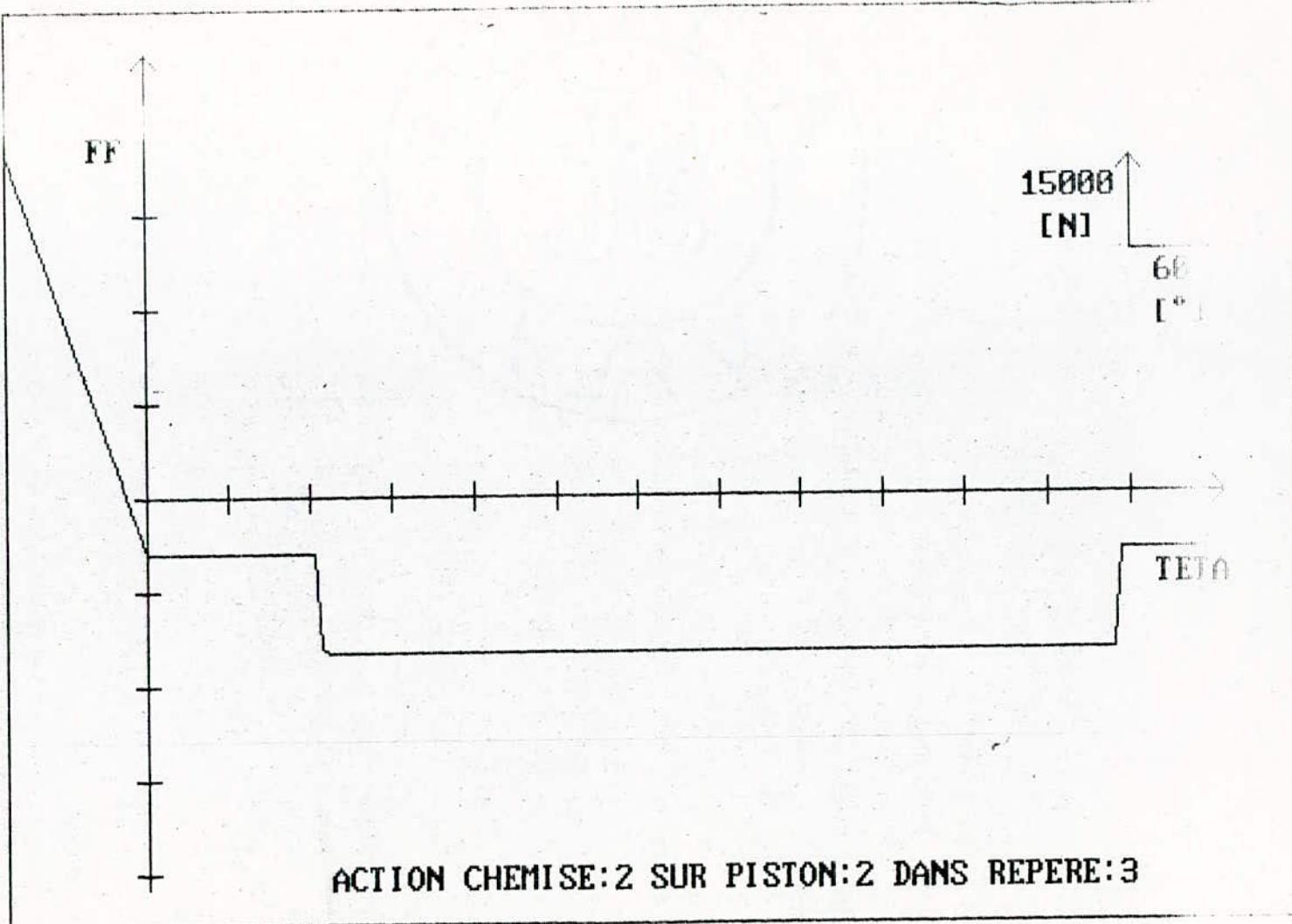
1) 182 2) 183 3) 184 4) 185 5) 186 6) 187 7) 188 8) 189 9) 190 10) 191



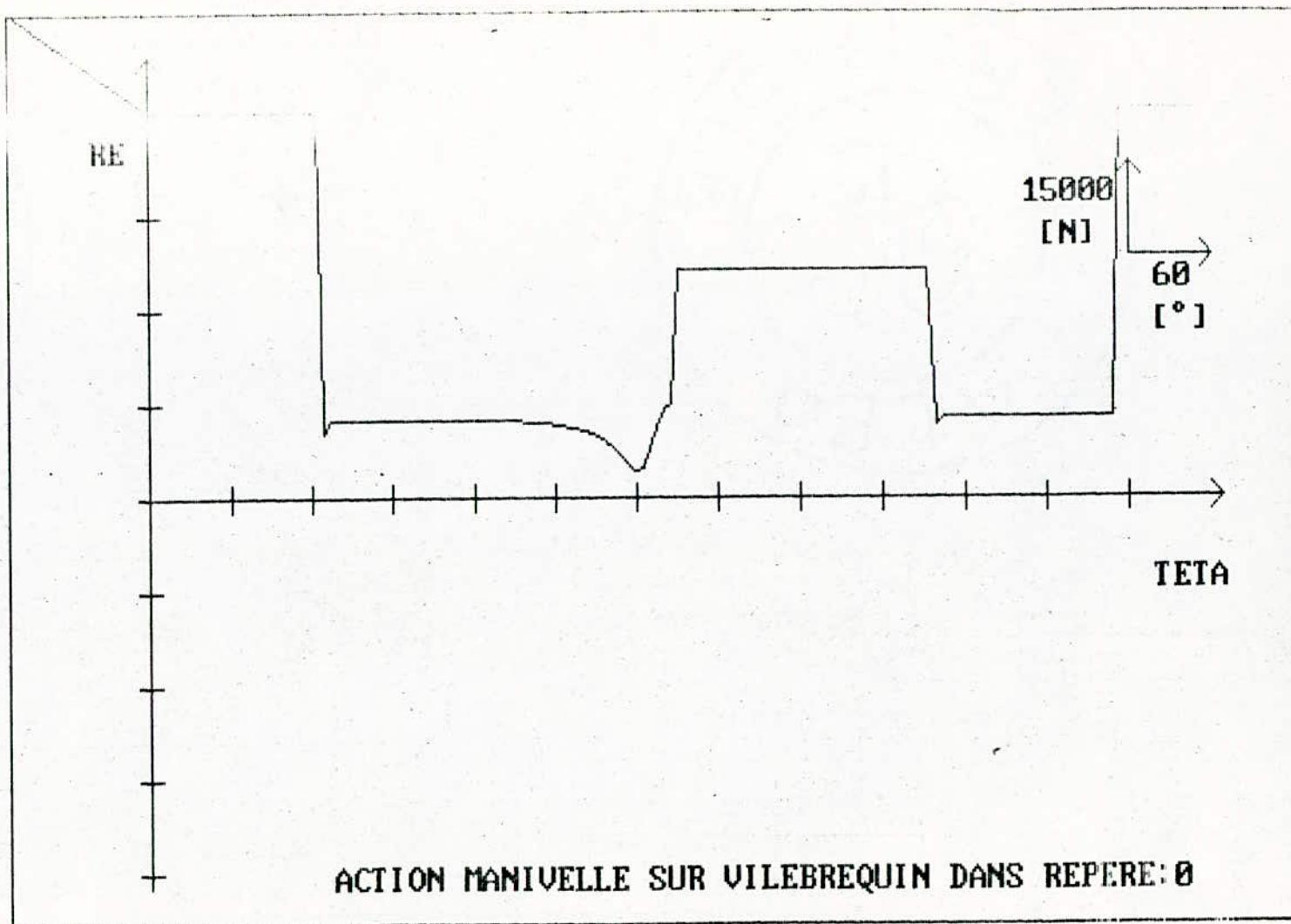
100% 200% 300% 400% 500% 600% 700% 800% 900% 1000%



REFE: 1013 2RUE 3PAM 4SAD 5CONT 6HIE 7TRO 8BORG 9BORG 8SCHE



**1.1ST 2.RUN+ 3.LOAD+ 4.SAVE+ 5.CONT+ 6."LPT" 7.TRONC 8.TROFF+ 9.KE+**



1 LIST    2 RUN+    3 LOAD"    4 SAVE"    5 CONT+    6 "LPT"    7 TRONC    8 STROFF    9 KEY    0 SCREEN

## Conclusion.

Cette étude nous a permis de toucher l'intérêt de l'application de la relation fondamentale de la dynamique sous sa forme vectorielle.

Et ainsi, pouvoir étudier mécaniquement tout système évoluant dans l'espace et le temps

Et de déterminer les efforts à chaque instant du cycle qui permettront par la suite le dimensionnement des différents organes constitutants ce système.

Ainsi que la détermination des points de graissage

## BIBLIOGRAPHIE

- |  |                                |        |
|--|--------------------------------|--------|
| Mécanique des moteurs alternatifs  | B. SWOBODA<br>Technip          | 84     |
| Projet Fin d'étude   | Hamidi Laïd<br>Genie mecanique | jun 86 |
| Les machines transformatrices<br>d'énergie                                 | Lemasson<br>Delagrange         | 67     |
| Sciences et technique du moteur diesel<br>industriel et de transport T. II | R. BRUN<br>Technip             | 84     |
| le Langage basique et la nouvelle norme                                    | Eyrolles                       |        |

